



COMUNE DI PONTOGLIO

PROVINCIA DI BRESCIA
(Area Tecnica e Gestione del Territorio)

LAVORI DI REALIZZAZIONE DI GIOCHI INCLUSIVI NEL PARCO DI VIA VERDI

RELAZIONE TECNICA

PROGETTO DI FATTIBILITA' TECNICO ECONOMICA

DEFINITIVO ED ESECUTIVO

01 - PREMESSA

Il progetto prevede la realizzazione di un parco gioco inclusivo utilizzando un'area di proprietà comunale (area di standards urbanistico di Piano Attuativo) acquisita ai sensi di convenzione urbanistica,

02 – ANALISI DEL CONTESTO

L'area individuata per la realizzazione del parco gioco inclusivo, denominata "Parco dei Verdi" è ubicata nel quartiere situato in zona est del centro abitato, l'accesso al parco può avvenire dalle vie pubbliche denominate, via Verdi e via Puccini.

03 - OBIETTIVI

L'obiettivo è quello di attrezzare con idonei giochi "inclusivi" il parco dei Verdi e renderlo fruibile a tutti i bambini, con l'obiettivo di favorire la socializzazione e l'integrazione dei bambini con disabilità fisiche o sensoriali ed una maggiore integrazione delle famiglie del quartiere attrezzando l'area anche con postazioni per il pic-nic.

La scelta di realizzare un parco di giochi inclusivi è scaturita dalla analisi degli ultimi cinque anni scolastici dalla quale è emerso un incremento considerevole del numero di minori con disabilità certificata che abbisognano dell'assistenza di un educatore all'interno dei plessi scolastici (infanzia, primaria e secondaria di primo grado).



COMUNE DI PONTOGLIO

PROVINCIA DI BRESCIA
(Area Tecnica e Gestione del Territorio)

Attualmente i minori certificati sono 15.

04 – DESCRIZIONE DEL PARCO

Il “Parco dei Verdi” nel quale si attuerà il progetto di parco giochi inclusivo, ha una superficie complessiva di circa 3.000 metri quadri, di questi circa 900 metri quadri, con accesso diretto al parcheggio di via G. Puccini, saranno destinati al parco giochi inclusivi dove troveranno sede per due strutture a “castello”, una “altalena con cestone”, un “giochi a molla”, una “postazioni pic-nic” con appendice a sbalzo per l’accesso alla sedia a rotelle; l’intera area di posizionamento giochi sarà pavimentata con “pavimentazione antitrauma” colata pari a circa mq 135,00 e la rimanete area sarà a tappeto erboso.

Al parco giochi inclusivo si accederà, oltre che dal parcheggio pubblico di via G. Puccini, anche da percorsi pedonali esistenti che partono dalle vie Verdi e via Papa Giovanni XXIII, tutti i percorsi non hanno barriere architettoniche da superare, la pavimentazione del parco sarà realizzata alla medesima quota dei camminamenti esistenti.

L’area a verde di standards sarà attrezzata con percorsi pavimentati interni che consentono il collegamento pedonale tra le suddette strade pubbliche, è inerbata e opportunamente alberata, costantemente oggetto di manutenzione.

E’ dotata di fontanella di acqua potabile ma sono assenti strutture per servizi igienici, sarà di futura realizzazione recinzione (finanziata con fondi propri).

05 - CONCLUSIONE

Il progetto ha l’obiettivo di attrezzare con giochi inclusivi una parte del Parco dei Verdi e renderlo fruibile a tutti i bambini, con l’obiettivo ulteriore di favorire la socializzazione e l’integrazione di quelli con disabilità fisiche o sensoriali, in piena sicurezza e protezione da interferenze esterne (recinzione di tutta l’area) , realizzare quindi un’area accessibile in autonomia e tante strutture gioco da assicurare divertimento al maggior numero di utenti possibili, offrendo una valida alternativa ad altri punti di incontro quali l’oratorio, la ludoteca, la biblioteca ed gli altri parchi pubblici che nel complesso sono privi di giochi inclusivi.



COMUNE DI PONTOGLIO

PROVINCIA DI BRESCIA
(Area Tecnica e Gestione del Territorio)

La volontà della Amministrazione è quella di non creare un'area per disabili ma un'area gioco aperta a tutti i bambini, e ai loro genitori, con l'obiettivo di favorire la socializzazione e l'integrazione dei bambini, anche con disabilità fisiche o sensoriali contribuendo, di riflesso, ad una maggiore integrazione anche delle famiglie.

IL PROGETTISTA
ARCH. CESARE GHILARDI