

Realizzazione **PARCO GIOCHI INCLUSIVO**

c/o la Scuola dell'Infanzia "*Madre Teresa di*

Calcutta" in Via Manzoni n° 21 – 24050

CAVERNAGO (BG)

CIG Z2B2F08158

RELAZIONE TECNICO – DESCRITTIVA



IL RESPONSABILE DELL'AREA
(geom. Andrea TURRAZZI)

Firma autografa sostituita con l'indicazione a stampa del nominativo del
soggetto responsabile ai sensi del D.Lgs 39/1993 art. 3 c. 2 e ss.mm.ii..

Novembre 2020

• PREMESSA

La Convenzione sui diritti delle persone con disabilità, adottata il 13 dicembre 2006 durante la sessantunesima sessione dell'Assemblea Generale delle Nazioni Unite con la risoluzione A/RES/61/106, ha riaffermato l'universalità, l'indivisibilità, l'interdipendenza e interrelazione di tutti i diritti umani e delle libertà fondamentali e la necessità da parte delle persone con disabilità di essere garantite nel loro pieno godimento senza discriminazioni;

Nella predetta Convenzione, si afferma –tra l'altro- che:

- ... la disabilità è un concetto in evoluzione e che la disabilità è il risultato dell'interazione tra persone con minorazioni e barriere attitudinali ed ambientali, che impedisce la loro piena ed efficace partecipazione nella società su una base di parità con gli altri;
- ... l'importanza dei principi e delle linee guida politiche contenute nel Programma Mondiale di Azione riguardante le persone con disabilità e nelle Regole Standard per la Parità di Opportunità per le Persone con Disabilità nell'influenzare la promozione, la formulazione e la valutazione delle politiche, dei piani, dei programmi e delle azioni a livello nazionale, regionale ed internazionale al fine di parificare ulteriormente le opportunità per le persone con disabilità;
- ... l'importanza di includere nelle politiche ordinarie i temi della disabilità come parte integrante delle strategie pertinenti dello sviluppo sostenibile;
- ... la discriminazione contro qualsiasi persona sulla base della disabilità costituisce una violazione della dignità inerente e del valore della persona umana;
- ... la diversità delle persone con disabilità;

Regione Lombardia ha pubblicato l'avviso pubblico per la realizzazione ed adeguamento Parchi Giochi Inclusivi (annualità 2020/2021); il predetto bando pubblico è finalizzato a promuovere ed incentivare progetti per la realizzazione e l'adeguamento di parchi gioco inclusivi pubblici, in aree di proprietà dei soggetti beneficiari, con l'obiettivo di favorire la socializzazione e l'integrazione dei bambini, anche con disabilità fisiche o sensoriali, contribuendo, di riflesso, ad una maggiore integrazione sociale anche delle famiglie.

• ANALISI DI CONTESTO

- Il gioco può essere un considerevole strumento di osservazione o, ancora, un modo per entrare in contatto con e tra i bambini con disabilità nonostante i loro mezzi comunicativi o espressivi siano limitati;
- L'attività ludica può essere anche uno strumento terapeutico attraverso cui questi bambini possono acquisire, per quanto possibile, capacità di cui sono deficitari;
- Il gioco risulta essere dunque anche una risorsa terapeutica per i soggetti disabili che non riescono nel gioco ad interagire con gli altri.

Atteso che nel bambino con disabilità, la capacità di gioco spesso risulta essere compromessa/limitata in quanto, la menomazione che ne determina la disabilità fisica o psichica, può impedirgli/limitargli la partecipazione al gioco con i compagni.

Il Comune di Cavernago, la Scuola dell'Infanzia Madre Teresa di Calcutta, il Consiglio Comunale delle Ragazze e dei Ragazzi con l'Unione Ciechi e Ipovedenti di Bergamo, hanno sottoscritto un protocollo d'intesa finalizzato all'assegnazione del finanziamento regionale sopracitato.

In merito altresì si è acquisito il patrocinio da (Prot. N. 5967/2020) da parte dei LIONS CLUBS INTERNATIONAL – Distretto Lions 108 Ib2.

Quanto sopra finalizzato appunto alla realizzazione di un PARCO GIOCHI INCLUSIVO nell'ambito della Scuola dell'Infanzia "Madre Teresa di Calcutta" sita in Via Manzoni n° 21 – 24050 CAVERNAGO (BG) e di proprietà dell'Amministrazione Comunale, il tutto come meglio illustrato dagli elaborati di cui al Progetto Esecutivo ai quali si rimanda.

- **OBIETTIVI**

Si intende raggiungere l'obiettivo di favorire la socializzazione e l'integrazione fra bambini, anche con disabilità fisiche o sensoriali, contribuendo, di riflesso, ad una maggiore integrazione sociale anche fra le rispettive famiglie.

Il raggiungimento dei predetti obiettivi si raggiungerà attraverso i seguenti punti:

- individuazione delle necessità e dei fabbisogni espressi dalla collettività mediante un apposito **questionario** condiviso fra le famiglie di bambini frequentanti la scuola dell'infanzia e famiglie con bambini disabili;
- coinvolgimento diretto ed indiretto di associazioni attive sul territorio che prestano particolare attenzione alle tematiche sociali: **Unione Ciechi ed ipovedenti di Bergamo, Lions Club International e Consiglio Comunale delle Ragazze e dei Ragazzi (CCRR)**;
- condivisione delle analisi di scenario sul territorio di Cavernago inerenti il numero, il target, la specificità e l'andamento della presenza del numero di bambini disabili;
- individuazione delle caratteristiche che dovranno avere le strutture ludiche;
- socializzazione e lo scambio di buone pratiche nella definizione del programma di attività, di manifestazioni e di eventi da realizzare nel parco giochi;
- l'integrazione e la connessione del parco giochi con i servizi e le attività sociali presenti sul territorio ed in maniera particolare con il Nuovo Centro Pastorale;
- la pianificazione di eventi divulgativi e conoscitivi rivolti all'intera comunità ed inerenti i bisogni specifici, le attitudini, e gli interessi dei bambini diversamente abili;

- **DESCRIZIONE DEL PROGETTO: IL PARCO INCLUSIVO c/o la Scuola dell'Infanzia "Madre Teresa di Calcutta"**

- **Area gioco di progetto**

In esecuzione della deliberazione della Giunta Comunale n° 83 del 15/10/2020 con la quale, si è approvata quale ATTO DI INDIRIZZO la proposta di attuazione alla DGR 3364/2020 e successivo Decreto 8839 del 22/07/2020, si è progettato il nuovo Parco Giochi in lato NORD_OVEST dell'area di proprietà comunale destinata appunto alla Scuola dell'Infanzia.

- **Individuazione dei Percorsi con particolare riferimento ai punti di ingresso e di uscita**

Il punto di ingresso è l'attuale cancello da Via D'Annunzio, mentre per l'uscita vi è la progettualità di utilizzare il cancellino di collegamento con il Nuovo Centro Pastorale. Con queste n.2 vie d'accesso è garantita la possibilità di utilizzare la struttura sia durante le ore di apertura della scuola dell'infanzia che durante le ore di apertura del centro pastorale. A seguire viene schematizzata l'evoluzione dell'accessibilità dell'area allo stato dei fatti ed in prospettiva a fine lavori, con una chiara identificazione anche dell'area di riferimento:

Situazione attuale



Situazione futura

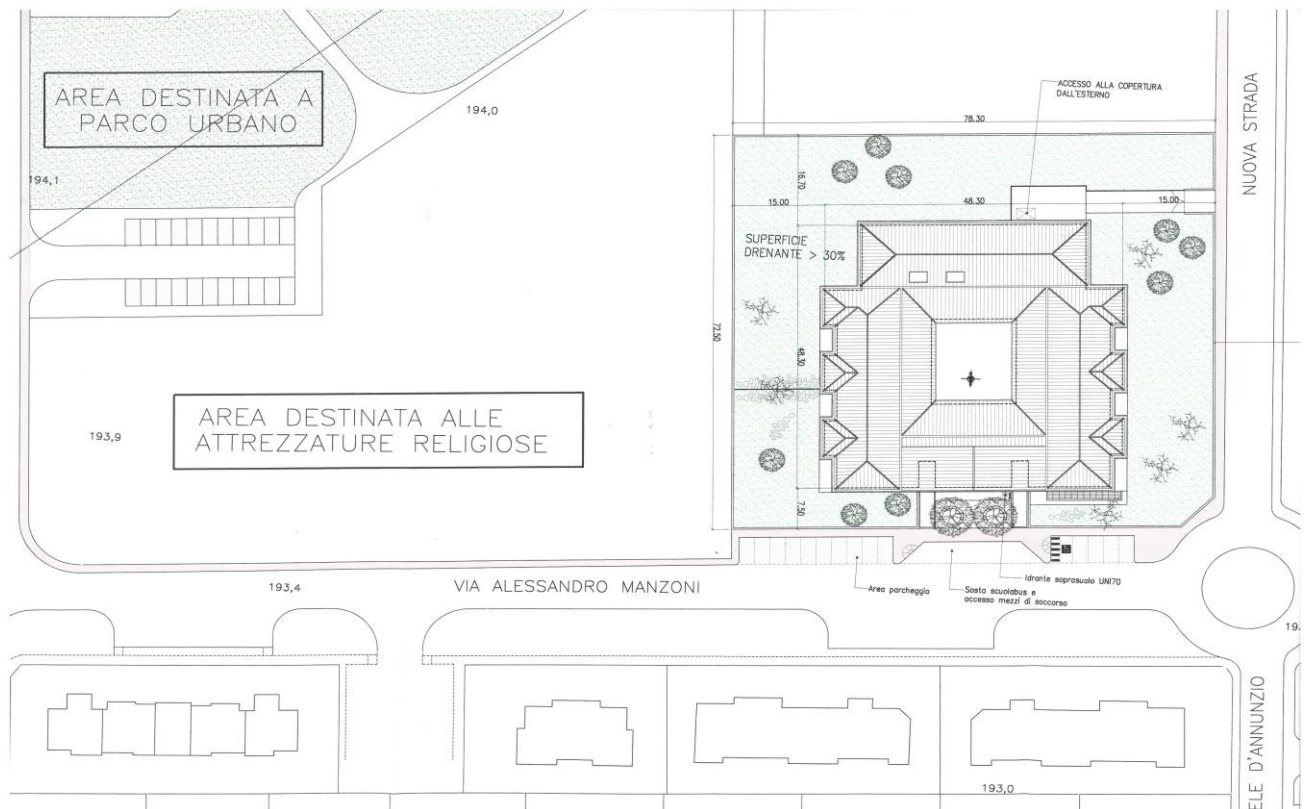


Dimensione delle aree

L'Area che verrà utilizzata ha una dimensione di ca ml 15,00 x 15,00

▪ **Dati catastali e destinazione urbanistica vigente**

L'Area catastalmente è identificata al Fig. 9 Mapp. n. 1604
Urbanisticamente destinata a "Attrezzatura di interesse collettivo"



▪ **Abbattimento barriere architettoniche**

L'intervento permetterà di abbattere una barriera architettonica attualmente presente per accedere all'area identificata per l'intervento attraverso il Centro pastorale, come evidenziato nell'immagine a seguire



▪ **Alberature presenti**

L'intervento verrà eseguito senza alcun impatto sulle alberature attualmente presenti, che verranno preservate e saranno di fondamentale importanza per garantire un'adeguata ombreggiatura all'area di gioco.

▪ **Pavimentazione**

L'intera pavimentazione dell'area identificata per l'intervento verrà realizzata con materiale anti trauma. Realizzata con un conglomerato di fibre di gomma e poliuretano, finitura colore rosso, prevista dalla normativa europea EN 1177 la quale precisa i requisiti delle superfici di gioco per l'assorbimento dell'impatto al suolo.

▪ **Giochi**

Le attrezzature di cui verrà dotata l'area sono state accuratamente selezionate sulla base dei fabbisogni e delle esigenze espresse dalla comunità e sintetizzate nel questionario che si allega alla presente relazione. Prefigurandosi come parco giochi inclusivo, tutte le attrezzature sono da considerarsi selezionate per poter ospitare utenti con diversi gradi e livelli di disabilità. A seguire l'elenco e una breve descrizione delle attrezzature inserite nel contesto:

PANNELLO THOR - GIOCO DELL'OCA



Descrizione: struttura portante realizzata con tubi in acciaio rinforzato zincato a caldo (\varnothing 90 mm), elementi di congiunzione dedicati JOINTPARK colorati in massa, elementi copripalo dedicati CAPARK colorati in massa, pannello gioco in PLAYPARK colorato in massa resistente ai raggi uv (sp 10-15 mm), viteria in acciaio inox, tappi arrotondati copridado in polietilene.
Componenti Play: nr.1 pannello GIOCO DELL'OCA.
Dimensioni: cm 90x15. Area d'Impatto: mq 12,25.

PANNELLO THOR - TOPO IN TRAPPOLA



Descrizione: struttura portante realizzata con tubi in acciaio rinforzato zincato a caldo (\varnothing 90 mm), elementi di congiunzione dedicati JOINTPARK colorati in massa, elementi copripalo dedicati CAPARK colorati in massa, pannello gioco in PLAYPARK colorato in massa resistente ai raggi uv (sp 10-15 mm), viteria in acciaio inox, tappi arrotondati copridado in polietilene.
Componenti Play: nr.1 pannello TOPO IN TRAPPOLA.
Dimensioni: cm 90x15. Area d'Impatto: mq 12,25.

PERCUSSIONI



Descrizione: struttura portante realizzata in acciaio, pannello gioco in PLAYPARK colorato in massa resistente ai raggi uv, viteria in acciaio inox, tappi arrotondati copridado in polietilene.
Componenti Play: nr.3 percussioni.
Dimensioni: cm 90x15. Area d'Impatto: mq 12,25.

SABBIERA



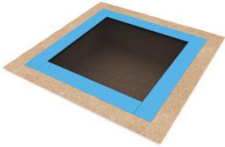
Descrizione: struttura portante realizzata con tubi in acciaio rinforzato zincato a caldo (\varnothing 90 mm), elementi di congiunzione dedicati JOINTPARK colorati in massa, elementi copripalo dedicati CAPARK colorati in massa, piano di gioco, bordi perimetrali e coperchio in PLAYPARK colorato in massa resistente ai raggi uv, viteria in acciaio inox, tappi arrotondati copridado in polietilene.
Componenti Play: nr.1 contenitore sabbiera, nr.1 coperchio.
Dimensioni: cm 200x50. Fh: cm < 100. Area d'Impatto: mq 7,5.

ALTALENA EASY THOR - GIOCO INCLUSIVO - 1 SEGG TAV - 1 SEGG DIS



Descrizione: struttura portante realizzata con tubi in acciaio rinforzato zincato a caldo (\varnothing 90 mm), movimenti superiori dedicati SWINGPARK in acciaio zincato e teflon autolubrificante, elementi copripalo dedicati CAPARK colorati in massa, catene in acciaio zincato e vibrato antischacciamento, seggiolino in gomma antitrauma con anima in metallo ed archetti in acciaio inox, viteria in acciaio inox, tappi arrotondati copridado in polietilene. Componenti Play: nr.1 struttura altalena, nr.1 seggiolino disabili, nr.1 seggiolino a tavoletta. Dimensioni: cm 360x180. Fh: cm 130. Area d'Impatto: mq 19,5.

TRAMPOLINO - ZONA SALTO 250X150



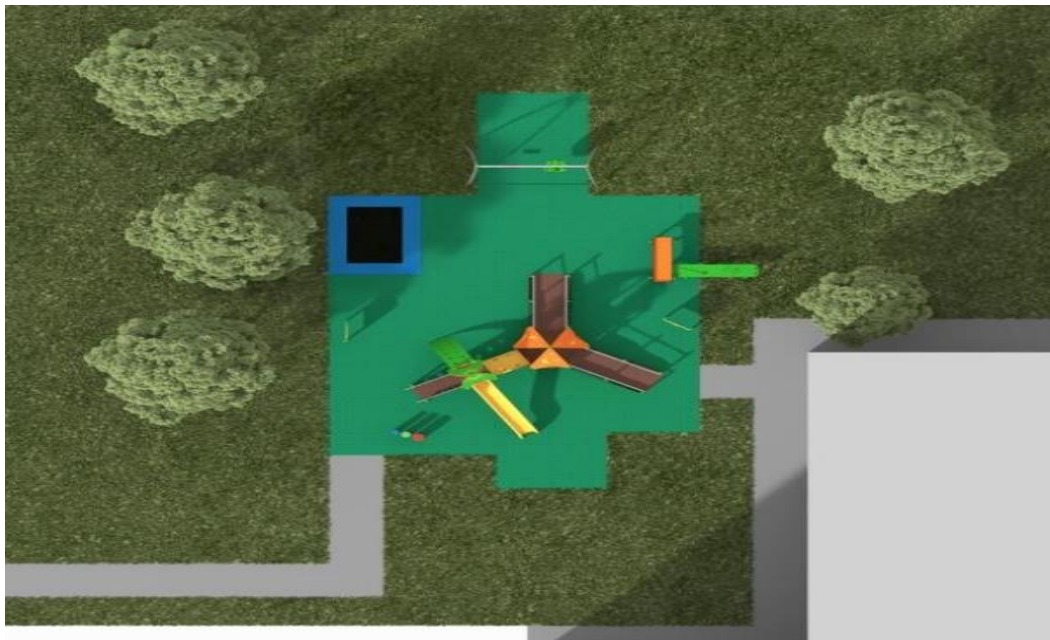
Descrizione: struttura portante realizzata in acciaio rinforzato zincato a caldo coperta da lastre di sicurezza in gomma riciclata lungo il perimetro, elemento rete per il salto in tessuto sintetico per protezione a raggi uv, molle di collegamento in acciaio zincato a caldo. Componenti Play: nr.1 trampolino rete. Dimensioni: zona di salto cm 250x150. Fh: cm 100. Area d'Impatto: mq 30.

BORGO THOR SUPER HPST820C



Descrizione: struttura portante realizzata con tubi in acciaio rinforzato zincato a caldo (\varnothing 90 mm), tubo multifunzione in acciaio zincato a caldo (\varnothing 40 mm), strutture di sostegno e corrimano realizzati con tubi ergonomici in acciaio rinforzato zincato a caldo (50x30 mm), elementi di congiunzione dedicati JOINTPARK colorati in massa, elementi copripalo dedicati CAPARK colorati in massa, piano di calpestio in multistrato con superficie sintetica zigrinata NOFALL (sp 18 mm); balaustre, stecche protettive e tetto in PLAYPARK colorato in massa resistente ai raggi uv (sp 10-15 mm), scivolo in polietilene rotazionale colorato in massa resistente ai raggi uv, viteria in acciaio inox, tappi arrotondati copridado in polietilene. Componenti Play: nr.1 torretta esagonale con tetto, altezza piano di calpestio cm 30, nr.2 rampe con corrimano, nr.1 pannello tris, nr.1 pannello tiro a segno, nr.1 pannello biglia run, nr.1 tunnel, nr.1 torretta con tetto, altezza piano di calpestio cm150, nr.1 arrampicata curva, nr.1 scala a gradini con corrimano, nr.1 corsia scivolo in polietilene colorato lunga cm 300. Dimensioni: cm 615x650. Fh: cm 150. Area d'Impatto: mq 68.

Vengono riportate a seguire delle immagini rappresentative di quello che sarà il parco giochi inclusivo una volta terminato l'intervento:





- Informazioni relative ai materiali

Vengono approfonditi in questa sezione della relazione i materiali utilizzati nelle attrezzature che verranno installate nel parco giochi:

LEGNO

Le parti in legno sono di pino nordico impregnato a pressione in autoclave, con sali minerali atossici, che lo proteggono da funghi, muffe e dal fenomeno della marcescenza.

ACCIAIO ZINCATO

Le parti in acciaio vengono sottoposte ad un trattamento di zincatura a caldo, a norma UNI EN ISO 1461:2009, bagno di zincatura in classe 1-EUR 24286 EN-2010.

PADIGLIONI PER TORRETTA

Sono realizzati in polietilene colorato in massa, resistente agli urti e privi di parti spigolose.

STAFFA FISSAGGIO GIOCHI

Realizzata in acciaio zincato a caldo per preservare la parte lignea dal contatto con il terreno.

PANNELLI

Le pannellature sono in polietilene colorato in massa, resistente agli urti e privi di parti spigolose.

PIANI DI CALPESTIO

I piani di calpestio sono realizzati con pannelli di web brown, aventi una finitura superficiale antiscivolo.

RETI E FUNI DI RISALITA

Sono realizzate in corda di nylon con all'interno trefoli in acciaio; l'incrocio delle reti viene fissato con appositi elementi in pvc pressofuso.

CORSIE SCIVOLO

Sono realizzate in polietilene colorato, resistente agli urti e prive di parti spigolose.

SEGGIOLINI

Sono realizzati con una lamina in acciaio ricoperta in poliuretano espanso, sorretti da catene di acciaio zincato a caldo antischiacciamento; il movimento è garantito da appositi snodi autolubrificanti.

CESTONE

Circonferenza realizzata con fune in acciaio ricoperta da poliuretano espanso, seduta in trama in nylon, sorretto da funi realizzate in corda di nylon con all'interno un cavo d'acciaio.

MOLLE

Sono realizzate in acciaio temperato, verniciato alle polveri epossidiche; sono munite di dispositivo anti-schiacciamento.

ELEMENTI DI ASSEMBLAGGIO E FINITURA

Sono realizzati in acciaio zincato a caldo; i componenti, quali i pioli, i poggiapiedi, i copridado, sono realizzati in pvc.

▪ **Informazioni relative all'installazione**

Il prodotto è normalmente fornito preassemblato in parti distinte, intuitivamente semplice da montare. In questa fase si chiede attenzione al serraggio della bulloneria in quanto il legno, parte integrante dei giochi, per sua natura è soggetto a variazione della dimensione dovuta ai cambiamenti climatici.

Il fissaggio del gioco nel terreno deve essere effettuato in maniera scrupolosa come da Fig. A e B.

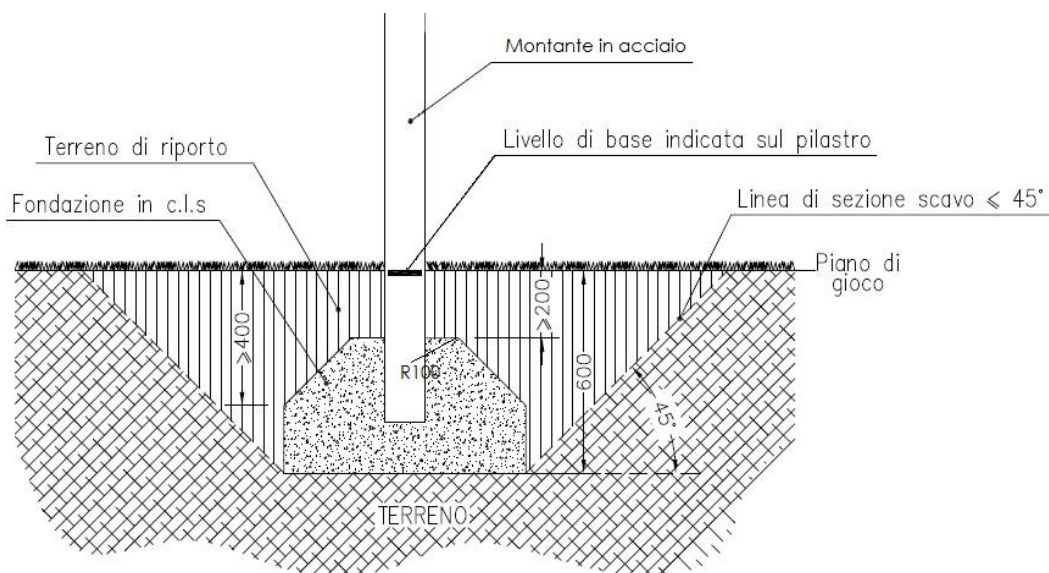


Figura A (HAPPY PARK - STEEL)

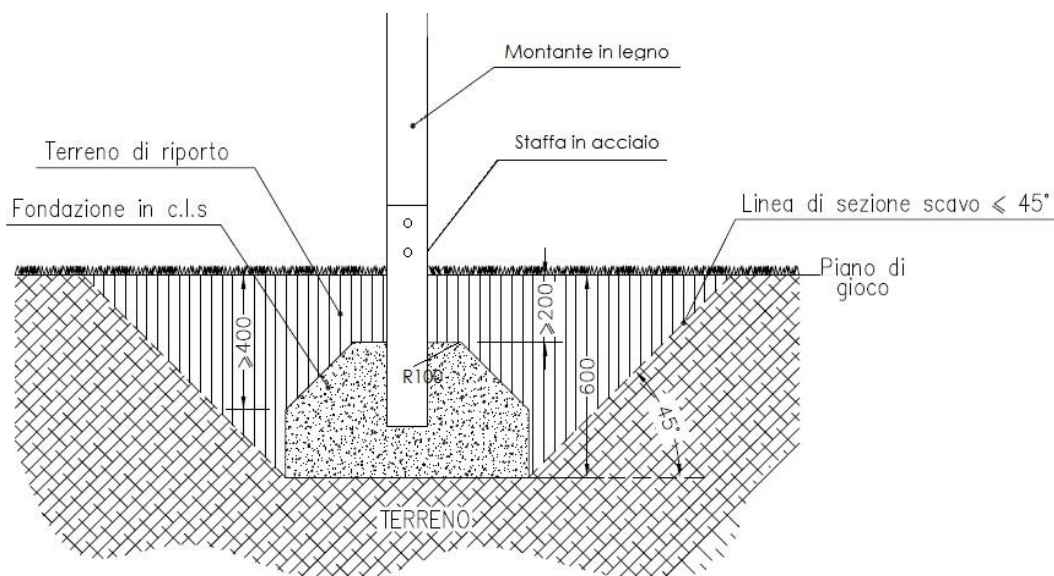


Figura B (HAPPY PARK - ECO WOOD)

Il fissaggio del gioco in una **pavimentazione di CLS** deve essere effettuato come da Fig. C.

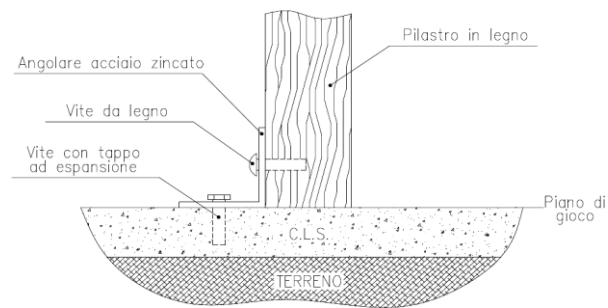


Figura C (HAPPY PARK – ECO WOOD)

Le funi di risalita e le scalette in corda con pioli in pvc, devono essere fissate nel terreno mediante inghisaggio della catena inferiore con l'ausilio di cls.

A seguito della posa dell'attrezzatura è bene procedere alla **realizzazione di un'area d'impatto adatta all'altezza di caduta**, specificate sulla **"Scheda Tecnica e Disegno Tecnico" dell'articolo**.

Nel seguito illustriamo le possibili pavimentazioni:

1. Prato per un'altezza di caduta ≤ 1 m.

2. Pavimentazione antitrauma in **gomma riciclata**, utilizzata nella maggior parte dei casi perché la più duratura e stabile, regolata dalla normativa UNI EN 1777, viene posata come specificato nella Fig. D per un'altezza max di caduta pari a 3 m.

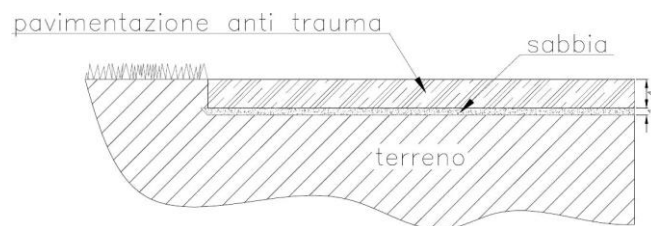


Figura D

2 Pavimentazione in ghiaia composta da granuli omogenei, tondeggianti con diametro tra i 2 e gli 8 mm; viene posata secondo Fig. E per un'altezza max di caduta pari a 3 m.

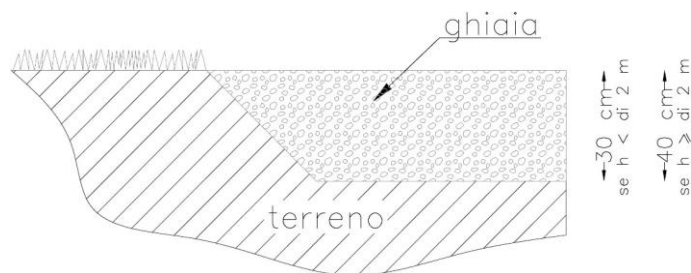


Figura E

3 Pavimentazioni in sabbia, truciolato (senza corteccia) o corteccia (granuli fino 80 mm) vengono posati con una buca di 30 cm se $h < 2$ m oppure 40 cm se $h \geq 2$ m per un'altezza massima di caduta pari a 3 m.

- Servizi igienici

Essendo sviluppato fra due strutture quali la scuola dell'infanzia ed il centro pastorale, il parco giochi potrà godere di un'eccellente copertura di n.2 servizi igienici, anche per disabili, disponibili alla scuola dell'infanzia e al centro pastorale, costantemente presidiati e accessibili pressoché ogni giorno della settimana.

• CONCLUSIONI

Attraverso un'accurata indagine condotta mediante la distribuzione di un questionario alle famiglie con bambini iscritti alla scuola dell'infanzia e con bambini disabili, è emersa la necessità di offrire alla comunità un parco giochi che potesse essere di natura inclusiva per rispondere alla grande sensibilità raccolta verso le tematiche sociali da parte della collettività. L'area identificata presso la scuola dell'infanzia "Madre Teresa di Calcutta", immediatamente adiacente al Centro Pastorale cittadino, rappresenta sicuramente il luogo preminente ed adatto per accogliere questa struttura, che possa essere di facile accessibilità per i bambini di tutte le età. L'intera strumentazione di cui dotare il parco è stata accuratamente selezionata, affinché potesse rispondere alle diverse tipologie di disabilità riscontrabili, in linea con il principio di inclusività.

Ad avvalorare le sinergie messe in campo per l'ideazione di questo parco giochi inclusivo sono il protocollo d'intesa con l'associazione Ciechi ed Ipovedenti di Bergamo, il Comitato Comunale delle Ragazze e dei Ragazzi (CCRR) e il patrocinio di un'importante associazione quale i Lions Club International.