

## Area Giochi Inclusiva Com. Pianengo

---

### INTRODUZIONE

Da oltre 40 anni, la missione di KOMPAN si traduce in un concetto tanto semplice quanto fondamentale: **creare comunità più sane e felici** attraverso il **gioco** e lo **sport**. Il gioco è sinonimo di **libertà, azione, gioia, apprendimento** ed è per questo che le nostre attrezzature sono progettate e disegnate prendendo spunto da questi concetti. Attraverso il gioco il bambino non solo cresce, ma sviluppa importanti abilità socio-cognitive che lo trasformeranno in un adulto felice domani.

### COMPOSIZIONE GENERALE, VERSATILITA' DELLA PROPOSTA

I bambini sono come i fiocchi di neve, molto simili esternamente ma allo stesso tempo completamente unici. In ogni design KOMPAN, così come **in ognuno dei parchi disegnati per questa gara**, i diversi elementi che i bambini adorano - il brivido della velocità, dell'altezza, dello spazio, l'importanza del gioco di ruolo e dello spirito di squadra - sono integrati in ogni modulo.

Ciò che unisce ognuno dei parchi che abbiamo disegnato, che rappresenta il DNA di ogni parco Kompan, è l'intenzione di soddisfare tre fattori: creare una reazione di **SORPRESA** che incoraggi il bambino ad avvicinarsi, invitare il bambino a **STARE a giocare** ore ed ore e, attraverso il gioco fisico e mentale, **SVILUPPARE le sue abilità**.

### WOW

Gli occhi si spalancano per catturare l'intera scena, ed il bambino entusiasta corre verso il gioco in cerca della sua avventura. Questo è il fattore Wow, il momento in cui il bambino arriva in un parco giochi Kompan, con un design che lo contraddistingue da tutti gli altri. Soddisfa la voglia istintiva del bambino per cose nuove, varietà e avanzamento. La costante ricerca di attività nuove ed entusiasmanti è soddisfatta solo se riusciamo a generare questo WOW iniziale.



## STAY

“Oh no, rimaniamo ancora un po” è l’espressione che più amiamo sentire quando dite al vostro bambino che è ora di andare a casa. È l’incarnazione del fattore Stay. Ogni volta che si avvicinerà a un nostro gioco, sarà un incontro nuovo, aperto a una nuova interpretazione. Il Fattore Stay riflette l’aspetto più importante per una struttura gioco: le persone che la usano.

## DEVELOP

Quando si gioca, bisogna divertirsi... beh, questo non è completamente vero. Dietro le risate e, a volte, le lacrime, ci sono sviluppo, personalità, cooperazione e competitività. Il Fattore Develop è la missione degli esperti del KOMPAN Play Institute, una missione che non finisce mai. I nostri specialisti creano modi per sviluppare le abilità motorie, la coordinazione e l’equilibrio. L’apprendimento intellettuale è altrettanto vitale, così come lo sviluppo cognitivo, la comunicazione, l’espansione del linguaggio e la capacità di trasformare una semplice idea in una soluzione di successo.

## DESCRIZIONE LUDICO – PEDAGOGICA ATTREZZATURE GIOCO

### ALTALENE E GIOSTRE DI ROTAZIONE

Dondolarsi e ruotare allenano il **senso d’equilibrio** e la **consapevolezza spaziale**. Queste due capacità sono importanti per rafforzare un’ampia gamma di altre abilità motorie. L’allenamento del senso d’equilibrio è importante per tutti i bambini, ma soprattutto per quelli affetti da sindrome di autismo, disturbi della vista o con disabilità fisiche. Le altalene e le giostre di rotazione proposte sono state progettate secondo le linee guida di design universale: sono **accessibili** ed **utilizzabili da tutti**.

#### Legenda icone abilità:



Attrezzatura gioco che supporta sviluppo **abilità fisiche**



Attrezzatura gioco che supporta sviluppo **abilità sociali**



Attrezzatura gioco che supporta sviluppo **abilità cognitive**



Attrezzatura gioco che supporta sviluppo **abilità logiche**

## Giostra Inclusiva

PCM157



### Panchina

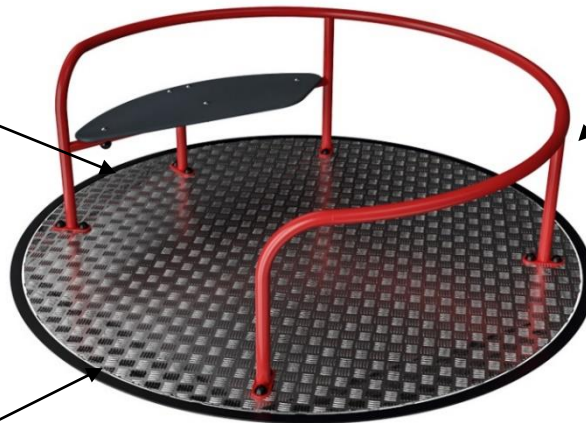
Permette un **facile ingresso / uscita** per utenti meno sicuri o con disabilità fisiche

### Piattaforma spaziosa

Riesce ad accogliere più **utenti contemporaneamente** e assicura spazio per utenti con deambulatori, carrozzine etc...

### Corrimano e pali laterali

Assicurano una **buona presa** per la spinta e la rotazione



## Multispinner

ELE400060



### Multifunzionalità

Il movimento viene attivato con la spinta del proprio corpo o da una spinta esterna; la spinta può avvenire anche da un utente in carrozzina

### Design aperto e trasparente

Permette anche ad assistenti e/o genitori di partecipare e sorvegliare il gioco



### Protezioni laterali mentre si è seduti

Supporta il gioco per un ampio spettro di disabilità motorie, grazie all'altezza dei supporti

**Altalena doppia con seggiolini basic e cestone inclusivo**  
KSW - 924 CUSTOM



**Seggiolino a cestone inclusivo**

Realizzato ad una altezza di **facile accessibilità** e inclusione dell'utente nel gioco grazie al suo design e **maggior socializzazione** dato che può essere utilizzato contemporaneamente da più bambini.

**Seggiolini Cestello con protezioni**

Sviuppo della coordinazione e permette a più bambini più piccoli e con problemi motori di giocare con gli altri e migliorare l'**empatia** e la **socializzazione**.

**Seggiolino You&me**

Permette a genitori di condividere assieme ai propri figli l'emozione del gioco assieme e poter assistere i propri piccoli e bambini con problemi motori



## PAVIMENTAZIONE IN GOMMA COLATA

La tipologia di pavimentazione scelta per la realizzazione di quest'area è la **pavimentazione in gomma colata** gettata in opera. Oltre ad avere straordinarie capacità di **assorbimento degli urti**, questa tipologia di pavimentazione è:

- **Antiscivolo e accessibile** anche alle mamme con carrozzine e agli utenti diversamente abili;
- **Atossica**: non stinge e non sporca;
- **Inalterabile**: resistente all'usura, al fuoco, ai raggi UV ed agli agenti chimici ed atmosferici;
- **Permeabile**: subito asciutto dopo la pioggia;
- Disponibile in una **vasta gamma di colorazioni**



## DESIGN DI GIOCO UNIVERSALE ED INCLUSIVO

Secondo la filosofia Kompan il gioco deve essere accessibile a tutti i bambini: quelli fisicamente dotati e quelli meno dotati, quelli coraggiosi e quelli paurosi, quelli che vogliono giocare con altri e quelli che vogliono prendersi un momento di pausa.

Vogliamo creare dei giochi dove l'adulto possa agevolmente aiutare il proprio bambino se ha delle limitazioni nei movimenti di qualsiasi tipo e grado.

Secondo le statistiche attuali, infatti, in Europa, la percentuale dei bambini che si trovano veramente costretti in carrozzina ed hanno pertanto una percentuale altissima d'invalidità sono inferiori al 1%. La maggior parte dei bambini disabili presenta delle problematiche diverse, fisiche, motorie, di vista, ecc.

Il nostro compito è di stimolare il **gioco integrato** di bambini con diverse capacità ed esigenze. E' necessario che i bambini abbiano la possibilità di **giocare tutti insieme e con gli stessi attrezzi**.

**Attività diversificate:** è un concetto chiave della progettazione orientata a garantire l'universalità nell'usabilità. Esattamente come qualsiasi altro bambino, ai bambini con disabilità dovrebbero essere offerte una serie di stimoli rilevanti: il bambino su sedia a rotelle con distrofie può sollevarsi grazie alla forza della parte superiore del corpo su una rete da arrampicata; i bambini autistici possono cooperare e interagire con gli altri su un'altalena. Questi sono i giusti stimoli al gioco che posso essere affrontati in un parco giochi ben pianificato.

**L'aspetto sociale** del parco giochi potrebbe essere l'obiettivo più elementare di un parco. Spazi dove i bambini possono interagire socialmente, attraverso il gioco fisico, come osservato sull'altalena, per esempio, o spazi più tranquilli per una pausa, sono entrambi rilevanti per rendere l'atmosfera del parco giochi amichevole e di interesse per gli utenti. Infine, per gli utenti che non possono andare in giro senza la sedia a rotelle, la **trasparenza nel design dei prodotti** a loro non accessibili è importante per permettere di farli sentire parte del gioco ed essere coinvolti.



Il progetto dell'area è stato concepito e disegnato tenendo in conto queste linee guida sul **design universale per parchi gioco.**

## **QUALITÀ DEI MATERIALI E RIFINITURE**

### **QUALITÀ DEI COMPONENTI**

Le attrezzature gioco KOMPAN, come quelle offerte in questa gara, sono progettate e costruite per durare.

Per questo possiamo offrire una **GARANZIA A VITA** sulle parti strutturali dei nostri prodotti ed, in generale, garanzie fra le più alte nel mercato.

Sono infatti progettate sulla base di specifiche tecniche appositamente definite, per soddisfare la domanda di nuove aree ludiche in tutto il mondo.

Le specifiche principali sono:

- Design esclusivo con alto grado di flessibilità
- Elevato livello di realizzazione industriale (qualità uniforme)
- Elevata resistenza a:
  - Usura
  - Agenti climatici
  - Atti di vandalismo
  - Ridotte necessità di manutenzione
  - Rispetto dell'ambiente

### **SCELTA DEI MATERIALI E TECNOLOGIE DI PRODUZIONE**

La scelta dei materiali per ciascun componente si basa su una serie di regole riguardanti:

1. Requisiti meccanici, quali forza, elasticità, durezza e resistenza all'usura.
2. Requisiti fisici, quali resistenza atmosferica (umidità, deterioramento, ozono, raggi UV, corrosione, fluttuazioni di temperatura), colorabilità e capacità di fabbricazione.
3. Requisiti ambientali, quale il potenziale di riciclaggio relativo alle parti prive di contenuti importanti, come gli stabilizzatori UV in metallo pesante, senza PVC.
4. Requisiti visivi, quali composizione delle superfici, gamma di lucentezza, grado minimo possibile di sbiadimento nell'esposizione alla luce solare entro i parametri degli standard ambientali; assenza di particolare decolorazione dovuta a usura = minore manutenzione (materiali colorati).
5. Elevata considerazione per gli utenti riguardo alla resistenza e alla composizione delle superfici, alla conduzione del calore, allo smussamento degli spigoli, ecc.

## SOLUZIONI TECNICHE

Il sistema di base consiste in una gamma completamente nuova di componenti costruttivi, per i quali la flessibilità, la funzione, la resistenza, la durata, la qualità uniforme, il costo e l'estetica sono risultati fattori determinanti nel corso del processo di sviluppo, oltre alla scelta dei materiali e alla selezione delle tecnologie produttive. Il nostro obiettivo è stato progettare un sistema che fornisca eccezionale durata dei componenti strutturali per l'intera vita funzionale presunta dei prodotti.

## QUALITÀ DEI MATERIALI

### Pannelli in EcoCore

I pannelli sono realizzati in polietilene ad alta densità (HDPE) EcoCore, spessore



18. Il materiale è costituito da tre strati, di cui quelli esterni colorati in pasta e quello interno nero in HDPE riciclato al 100%. L'HDPE è un materiale molto resistente all'usura e agli impatti. Disponibile in tutta una serie di colori standard, tutti approvati in base allo standard europeo EN 71-3 e sottoposti a test di stabilità agli UV. L'HDPE è un materiale termoplastico e può quindi essere granulato e riciclato dopo lo smaltimento.



### Montanti

I montanti, le barre e i parapetti delle strutture Moments sono in acciaio zincato a caldo secondo la norma NEN 1275, con uno strato minimo di zinco di 42µ. KOMPAN ha disposto requisiti speciali per la finitura: ogni singolo pezzo viene controllato prima di essere inviato ai nostri clienti.

I montanti dell'altalena sono in acciaio zincato a caldo.

### Pavimenti in HPL



Pavimenti in HPL. Il laminato ad alta pressione (HPL) è utilizzato per pavimenti, scale e altre parti sottoposte ad uso frequente. L'HPL è un materiale omogeneo con un'altissima resistenza all'usura. E' formato da fibre di legno e un agglutinante termoformato che vengono compressi ad alta temperatura e pressione. Il materiale risultante è antifungino e resistente alla putrefazione. E' conforme alla norma EN 71-3 riguardo all'atossicità. La superficie risulta rugosa e quindi antiscivolo.



### Scivoli in plastica

Gli scivoli sono realizzati in polietilene colorato e rotostampato, stabilizzato ai raggi UV, che conserva le sue qualità fra i -30° C. e + 60° C. Sono

identificati con il marchio ambientale internazionale per facilitarne il riciclaggio e la riutilizzazione posteriore.



### Reti d'arrampicata

Reti in corde, del diametro di 16 mm. E' formata da trefoli di fibra poliammidica ritorta, intorno ad un'anima in filo d'acciaio zincato. Le corde sono trattate a induzione per creare una forte connessione fra l'acciaio e la poliammide e garantire in tal modo un'eccezionale resistenza all'usura. Ogni corda ha una resistenza massima al carico di 18.8 kN ed è fissata alle altre mediante giunti in alluminio.



### Sospensione altalene

Il meccanismo di sospensione delle altalene è in poliammide con doppio sistema di cuscinetti a sfera con maniglie. La trave trasversale dell'altalena è in acciaio zincato a caldo. I sedili sono fissati con catene ad anelli piccoli in acciaio inossidabile a norma DIN 766B o con una corda KOMPAN.



### Componenti di gioco ed elementi di manipolazione

Gli elementi piccoli come megafoni o connettori delle reti sono in polipropilene e gli elementi di manipolazione o quelli sottoposti a usura in poliammide. Gli elementi morbidi, come amache, o manopole sono in gomma, se necessario con un rinforzo in plastica o acciaio. Tutti questi elementi sono stabilizzati ai raggi UV e all'ozono.



### Bulloneria e minuteria

Quando installiamo i nostri prodotti, abbiamo bisogno degli elementi più piccoli. Le viti, i perni, le rondelle sono in acciaio con rivestimento Delta Magno o inox A2/A4. I componenti in plastica sono in poliammide (PA). Tutti gli elementi in plastica sono stabilizzati ai raggi UV e all'ozono e sono sottoposte a prove di laboratorio KOMPAN.

### Test di resistenza/durata

Tutti i prodotti devono superare un test di carico statico per ottenere i certificati TÜV e ASTM. Inoltre, KOMPAN conserva la tradizione di testare i prodotti anche in modo dinamico, poiché sappiamo per esperienza che il carico mobile ripetuto, rappresentato dai bambini che giocano, è molto più determinante per la durata dei prodotti di un pesante carico statico. Anche la resistenza agli atti di vandalismo è un settore in cui KOMPAN ha stabilito le proprie direttive che possono essere riassunte come segue: i prodotti devono essere in grado di sopportare le forze e gli impatti esercitati dal corpo umano senza

l'utilizzo di strumenti. Ciò permette a Kompan di offrire una garanzia a vita sui componenti strutturali e una minima manutenzione post posa.

### **Prove sul campo**

Prima di essere commercializzati, i prodotti KOMPAN vengono testati presso spazi ricreativi appositamente selezionati e intensamente frequentati per periodi di tempo prolungati. L'obiettivo dei test è di valutare le prestazioni tecniche, i valori di gioco e lo sviluppo del bambino.

## **GARANZIE KOMPAN 2020**

### **Garanzia a vita\***

- Parti zincate strutturali
  - Montanti in acciaio
  - Traverse
  - Strutture di sostegno pavimenti
  - Staffe superiori
- Strutture in acciaio inox
- Pannelli in HDPE

### **15 anni di garanzia**

- Legno di Robinia ingegnerizzato

### **10 anni di garanzia**

- Pavimenti e pannelli in HPL
- Altre parti zincate
- Altre parti in acciaio galvanizzato
- Altre parti in acciaio inox
- Ganci a S delle reti Herkules
- Parti in plastica piene
- Parti metalliche non verniciate
- Altri tipi di legno

### **5 anni di garanzia**

- Pannelli in multistrato rivestiti in resina
- Parti in plastica cave
- Parti metalliche verniciate
- Molle e meccanismo con cuscinetti a sfere
- Corde e reti

- Elementi in calcestruzzo
- EPDM vergine Flexotop

## **2 anni di garanzia**

- Parti mobili in plastica e metallo
- Materiali delle membrane in gomma EPDM
- Componenti elettronici
- EPDM riciclato Flexotop

\* La Garanzia A VITA\* KOMPAN è valida per tutta la durata del prodotto fino a che esso venga disinstallato e/o messo fuori uso.

Le condizioni generali di vendita KOMPAN integrano e completano la presente garanzia.

### **1. Copertura della garanzia**

Le garanzie qui descritte si applicano ai prodotti KOMPAN per i periodi di tempo indicati, per ciascun tipo di prodotto di cui sopra, secondo i limiti qui riportati. Il periodo di garanzia si applica a partire dalla data del primo acquisto da Kompan. Questa garanzia copre solo i difetti di materiale. La responsabilità di KOMPAN ai sensi della presente garanzia è limitata alla riparazione o alla sostituzione dei prodotti difettosi, a discrezione di KOMPAN, senza spese ulteriori. Componenti elettronici difetto si saranno sostituiti gratuitamente da un installatore KOMPAN ICON Professional.

### **2. La garanzia è valida solo in caso di corretta installazione e manutenzione dei prodotti**

La garanzia è valida solo se i prodotti sono stati installati secondo le istruzioni fornite da KOMPAN, e sono stati sottoposti a manutenzione secondo quanto prescritto dal manuale di manutenzione KOMPAN.

### **3. Nessuna copertura in caso di danni accidentali, usura, problemi estetici, uso improprio o vandalismo**

La garanzia non copre i danni causati da incidenti, manutenzione impropria, negligenza, normale usura, corrosione superficiale su parti metalliche, scolorimento e altri problemi estetici o malfunzionamenti causati da uso improprio o vandalismo. Cambiamenti naturali nel legno nel corso del tempo sono considerati problemi estetici e non sono coperti da garanzia.

### **4. Prodotti installati vicino all'acqua**

Prodotti installati a contatto diretto con acqua di mare o piscina, o prodotti installati a contatto occasionale con acqua salata o clorata o nei pressi di zone costiere esposte allo iodio non sono coperti da garanzia per difetti causati dalla corrosione. Prodotti installati in

zone costiere, entro 200 metri dalla costa, sono coperti da garanzia, per difetti causati dalla corrosione, per la metà del periodo di garanzia standard del prodotto. La garanzia a vita KOMPAN su tali prodotti, ove applicabile, è limitata a 5 anni.

#### **5. Prodotti e servizi forniti da terze parti**

KOMPAN offre prodotti non di marca KOMPAN e servizi di installazione effettuati da fornitori certificati terzi. Questa garanzia generale KOMPAN non si applica a tali prodotti non di marca KOMPAN e ai servizi di installazione, che possono essere sottoposti alle proprie garanzie. KOMPAN offrirà, ove possibile, informazioni su tali garanzie.