



UN MARE DI ACCOGLIENZA

Il gioco che abbiamo progettato è a tema mare ed è pensato per essere inclusivo, accogliente e divertente per tutti.

La nostra idea è quella di creare uno spazio grande, dove ognuno possa scegliere liberamente a cosa giocare, e se vuole divertirsi da solo oppure insieme agli altri, infatti ogni parte della struttura è stata decisa per permettere a tutti di giocare, in base ai diversi bisogni e le diverse abilità.

1. All'inizio del percorso c'è una casetta a forma di ananas che ricorda la casa di SpongeBob. Al suo interno le pareti sono decorate con disegni marini in rilievo, come pesci, granchi e conchiglie, così anche i bambini con difficoltà visive possono toccare e riconoscere le forme.
2. Per salire nella casetta ci sono due opzioni: la prima è una parete da scalata con appigli a forma di stella marina; la seconda è una salita più semplice e meno ripida, adatta anche ai bambini più piccoli o a chi preferisce un percorso più tranquillo.
3. Per scendere dalla casetta ci sono due scivoli, uno rosa e uno azzurro, così i bambini possono scegliere il loro preferito.
4. Lo scivolo rosa termina con una zona di arrampicata dove ci sono maniglie posizionate anche più in basso, in modo da essere accessibili ai ragazzi in carrozzina. Chi arriva dalla parte più alta può utilizzare un percorso leggermente più impegnativo, mentre chi ha bisogno di maggiore supporto può usare la parte più bassa.
5. Lo scivolo azzurro, invece, si conclude con un passaggio speciale decorato con note musicali: quando qualcuno lo attraversa, si attivano suoni e luci colorate.
6. Alla fine, i due percorsi si uniscono in un piccolo trampolino colorato, adatto alle carrozzine, morbido e sicuro, dove i bambini possono saltare insieme.