



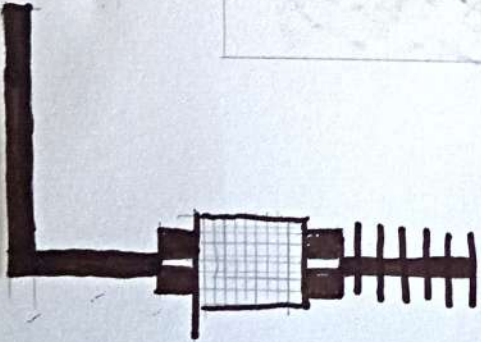


LIBRERIA

ALTAENE



PERCORSO
ARRAMPICATA



LACCHETTO



SABBIERA



RISTORO



BAR



BAGNO



Concorso: Inventa il GIOCO PER TUTTI da installare nel parco giochi della tua città/paese

Progetto: "Il gioco ci unisce: L'Altalena per Tutti"

Classe 3° A - Scuola Secondaria di primo grado "Ippolito Nievo" di Talmassons

Referente: prof.ssa Maura Marega

Il progetto nasce dalla volontà di trasformare l'altalena, simbolo del volo e della libertà, in un'esperienza realmente accessibile. Abbiamo immaginato una struttura dove la diversità non sia un limite, ma una risorsa.

I dettagli con cui abbiamo pensato di realizzare il nostro gioco vogliono unire movimento, suono e tatto, offrendo un'esperienza ludica che coinvolge tutti i sensi.

Il gioco è composto da una grande traversa portante in acciaio riciclato che sostiene due postazioni distinte ma affiancate:

- Postazione A: Un seggiolino ergonomico realizzato con materiali a texture differenziate (superfici ruvide, lisce, puntinate) per stimolare il tatto e aiutare i bambini ipovedenti a percepire lo spazio attraverso il contatto fisico.
- Postazione B: Una solida pedana basculante progettata per ospitare una carrozzina. L'accesso è facilitato e sono presenti dei maniglioni che consentono al bambino/ragazzo di spingersi in autonomia.

Per garantire l'autonomia del bambino con disabilità motoria, sono stati previsti:

- *Sistema di bloccaggio:* in modo che sia garantita la sicurezza del bambino/ragazzo.
- *Sistema di oscillazione:* oltre alla possibilità di essere spinta dall'esterno, la pedana è dotata di maniglioni fissi che consentono il movimento oscillatorio autonomo, allenando la coordinazione e la forza delle braccia.

Il gioco non è solo movimento, ma anche scoperta:

- Sulla parte superiore sono appesi campanelli e tubi metallici di diverse lunghezze. Durante l'oscillazione, lo spostamento d'aria o il tocco leggero producono suoni armoniosi, creando un riferimento sonoro utile per l'orientamento di bambini con disabilità visiva e un piacevole sottofondo musicale.
- Accanto alla struttura è installato un totem informativo che riporta il nome del gioco e le istruzioni d'uso. Il testo è scritto in caratteri ad alta leggibilità e include la traduzione in codice Braille, garantendo a tutti l'accesso alle informazioni.

In linea con il rispetto per l'ambiente, il progetto prevede l'impiego di:

- Alluminio e Acciaio riciclato per le parti meccaniche.
- Gomma antitrauma rigenerata per la pavimentazione circostante, colorata con tinte contrastanti per aiutare chi ha residui visivi a distinguere l'area di gioco.
- Legno certificato FSC per le finiture calde al tatto.

Rispetto ad altri progetti già esistenti, il nostro ha i seguenti elementi di novità: i maniglioni per l'oscillazione, che permettono - eventualmente - al bambino di essere protagonista, sviluppando autonomia e muscolatura, la multisensorialità (udito e tatto) e l'integrazione, dato che le due postazioni sono affiancate e non divise da nessun elemento, al fine di promuovere l'integrazione: i bambini oscillano insieme e si parlano.

La nostra altalena, quindi, non è solo un gioco, ma un ponte. Permette ai bambini di abbattere il muro dell'isolamento. In questo spazio, il divertimento diventa un linguaggio comune, accessibile a chiunque abbia voglia di toccare il cielo con un dito.