

LAVAGNA
MAGICA

SUONI

SUONI

STRADINE
IN ASFALTO
GRIGIO

prato

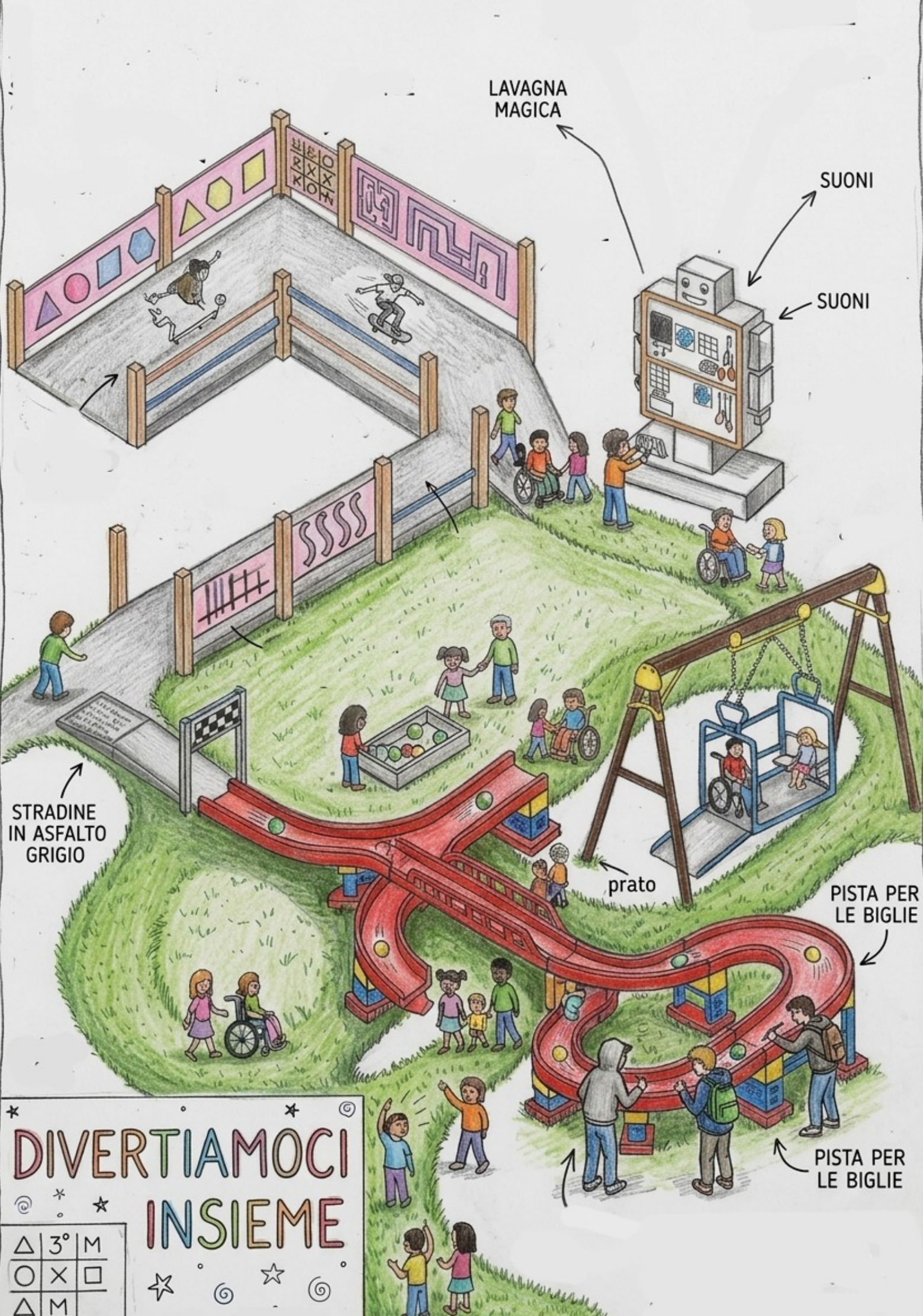
PISTA PER
LE BIGLIE

PISTA PER
LE BIGLIE

* ○ *
* * *
* * *
* * *
* * *
* * *
* * *
* * *
* * *
* * *

**DIVERTIAMOCI
INSIEME**

△	3°	M
○	X	□
△	M	





ISTITUTO STATALE COMPRENSIVO "MATTEO NUTI"

Scuola Secondaria di I grado: "M. Nuti" Fano

CONCORSO - INVENTA IL "GIOCO PER TUTTI"

Classe 3M - Divertiamoci Insieme



Scheda di descrizione del progetto - **Classe 3M**

TITOLO DEL PROGETTO: **DIVERTIAMOCI INSIEME**

1. Perché questo progetto?

Il nome che abbiamo scelto, "Divertiamoci Insieme", è la nostra missione. Volevamo creare un parco dove nessuno deve stare a guardare da lontano, ma dove tutti possono partecipare attivamente, che si tratti di correre, usare la sedia a rotelle o scoprire il mondo attraverso il tatto e i suoni.

2. I giochi principali

- Il Robot Bubbi: È il cuore tecnologico del parco. Lo abbiamo progettato per far giocare insieme bambini con diverse abilità. Sul Robot ci sono quattro attività: il gioco del Tris, una lavagna per disegnare, strumenti per suonare e un'area con illusioni ottiche. È perfetto perché si può fare musica, ballare e cantare tutti in gruppo, abbattendo ogni barriera sensoriale o motoria.
- La Pista per le Biglie Gigante: Questa è un'idea super divertente! È una pista lunghissima dove possono giocare anche 10 bambini contemporaneamente. È costruita ad un'altezza perfetta per essere raggiunta sia da chi è in piedi sia da chi è in sedia a rotelle, così ci si può sfidare insieme senza problemi.
- L'Altalena: Non è la solita altalena. Ha una struttura speciale dove possono stare sia bambini sulla sedia a rotelle che altri bambini su sedute classiche. La rampa per salire è geniale: una volta a bordo, si alza e diventa un parapetto di sicurezza con un blocco per la sedia a rotelle. Più siamo, meglio è!
- Il Percorso Tattile e le Stradine: Abbiamo disegnato un sentiero comodo che attraversa il parco. Ai lati ci sono pannelli tattili e giochi da fare da soli o in compagnia. Tutto è al livello del suolo, senza gradini, così anche chi ha un infortunio momentaneo o una disabilità motoria può esplorare tutto il parco in totale libertà.

Nel progettare queste aree, abbiamo eliminato ogni dislivello creando rampe e accessi facili.

Usando suoni, stimoli tattili e attività manipolative sul Robot e lungo i percorsi, crediamo che si possano sviluppare anche le altre abilità sensoriali come udito e tatto. Ogni gioco è fatto



ISTITUTO STATALE COMPRENSIVO "MATTEO NUTI"

Scuola Secondaria di I grado: "M. Nuti" Fano

CONCORSO - INVENTA IL "GIOCO PER TUTTI"

Classe 3M - Divertiamoci Insieme



per essere condiviso, incoraggiando tutti a mettersi in gioco, impersonare personaggi e inventare storie insieme.

3. Cosa si fa nel nostro parco?

Le possibilità sono tantissime:

- | | | |
|---|--|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> scivolare | <input checked="" type="checkbox"/> oscillare | <input checked="" type="checkbox"/> stimolazione tattile |
| <input checked="" type="checkbox"/> dondolare | <input checked="" type="checkbox"/> nascondersi | <input checked="" type="checkbox"/> stimolazione sonora |
| <input checked="" type="checkbox"/> girare | <input checked="" type="checkbox"/> attraversare | <input checked="" type="checkbox"/> inventare storie |
| <input checked="" type="checkbox"/> stare in equilibrio | <input checked="" type="checkbox"/> ripararsi | <input checked="" type="checkbox"/> impersonare personaggi |
| <input checked="" type="checkbox"/> manipolare | | |

5. Cosa ci aspettiamo?

Vogliamo che il nostro parco sia un posto dove la parola "limite" non esiste e dove l'unica cosa che conta è divertirsi in compagnia!