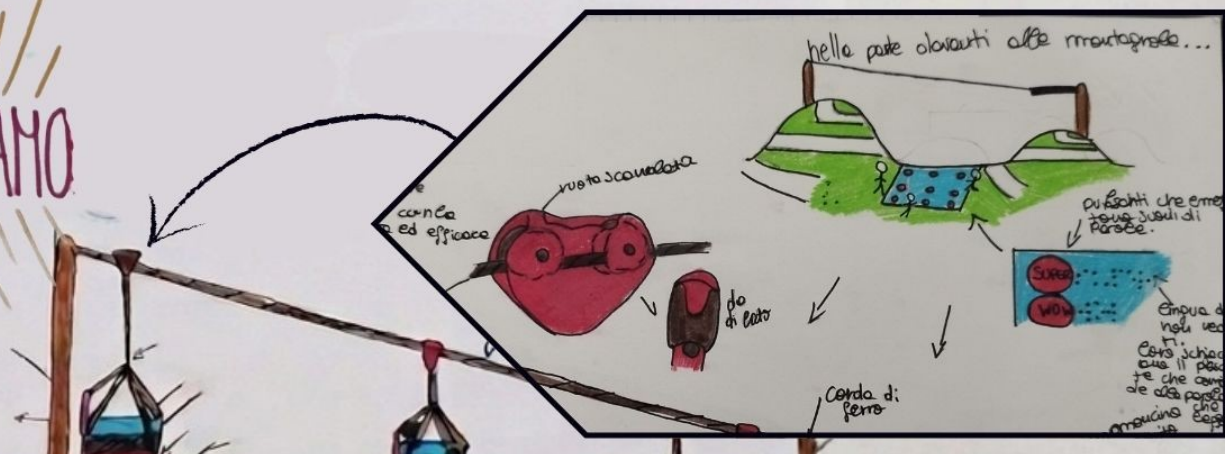
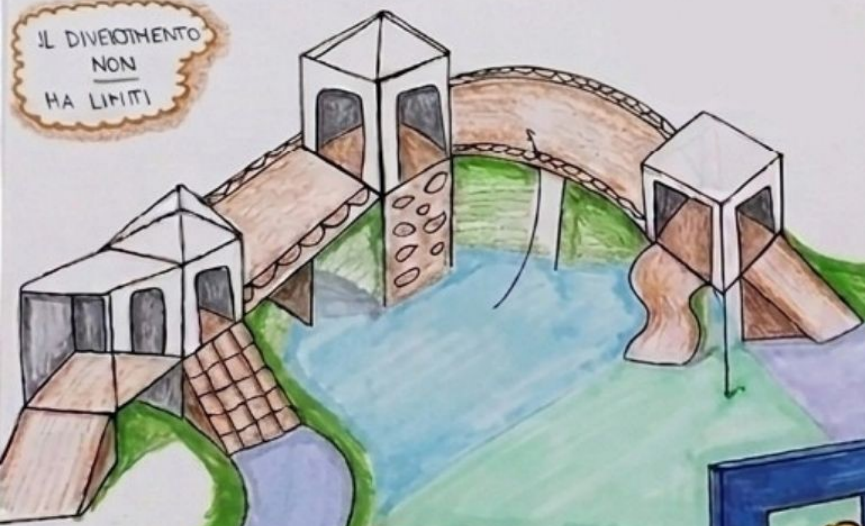


HAPPY FUN

VI ASPETTIAMO !!!

PRESTO DISPONIBILE
IL DIVERTIMENTO NON HA LIMITI



ponti larghi per far passare ogni tipo di carrozzina..



Corda di ferro



Scheda di descrizione del progetto - Classe 3D

TITOLO DEL PROGETTO:

HAPPY FUN

1. L'idea?

HAPPY FUN - Il divertimento non ha limiti, il nome dice tutto: vogliamo che il parco sia un'esplosione di felicità dove nessuno deve restare a guardare gli altri che si divertono. Ci siamo resi conto che per chi è in sedia a rotelle non è sempre facile provare il brivido di **ondeggiare, dondolarsi o scivolare**. Per questo abbiamo progettato dei giochi dove queste sensazioni si possono vivere tutti **assieme**, senza barriere.

2. Le attrazioni principali

- **La Macchina della Polizia a Molle:** Non è la solita macchinina! Sotto la scocca ci sono 5 super molle che reagiscono al peso di tutti i bambini. C'è una rampa larga con la giusta pendenza per far salire le carrozzine, che si bloccano al centro in sicurezza. Mentre i bambini saltano, tutta la macchina molleggia facendo divertire tutti insieme!
- **Il volo di "Ali di Carrucola":** Chi l'ha detto che chi è in sedia a rotelle non può "volare"? Abbiamo ideato una carrucola super resistente in acciaio collegata a una corda di ferro. La cosa più bella è che non si scivola da soli: la struttura è fatta per ospitare **più bambini alla volta!** C'è lo spazio per agganciare la sedia a rotelle in totale sicurezza e, proprio accanto, ci sono altre sedute per gli amici. Grazie a dei tappeti a rullo si arriva in cima facilmente e poi ci si lancia tutti insieme per una scarica di adrenalina pura, senza dover chiedere aiuto a nessuno!
- **Il Castello Multisensoriale Happy Fun:** È un percorso lungo e sopraelevato, con rampe larghe che hanno una pendenza dell'8% (quella perfetta per salire senza fare troppa fatica). Dentro non ci sono solo scivoli e reti per arrampicarsi, ma anche tantissimi stimoli per i sensi. Abbiamo inserito un **pannello speciale per il Braille** dove si possono comporre delle parole: un bambino le scrive usando i rilievi e l'altro deve riuscire a capire di che parola si tratta toccandole. È un modo divertente per imparare un nuovo linguaggio e giocare davvero tutti insieme, usando il tatto invece della vista. Inoltre, ci sono altri giochi didattici e pannelli per scoprire cose nuove mentre si attraversa la struttura.



Per rendere il parco davvero accessibile, abbiamo seguito dei punti fondamentali:

- Percorsi Podo-tattili e Braille: Abbiamo inserito un tappeto speciale con scritte in Braille e indicatori a terra per orientare i bambini non vedenti o ipovedenti, così possono partecipare al gioco sapendo esattamente dove si trovano.
- Le attrezzature sono distanziate e i ponti sono larghissimi per far passare ogni tipo di carrozzina senza ingorghi.

4. Funzioni ludiche del gioco:

- | | | |
|---|--|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> saltare | <input checked="" type="checkbox"/> manipolare | <input checked="" type="checkbox"/> stimolazione tattile |
| <input checked="" type="checkbox"/> scivolare | <input checked="" type="checkbox"/> oscillare | <input checked="" type="checkbox"/> stimolazione sonora |
| <input checked="" type="checkbox"/> dondolare | <input checked="" type="checkbox"/> nascondersi | <input checked="" type="checkbox"/> inventare storie |
| <input checked="" type="checkbox"/> girare | <input checked="" type="checkbox"/> attraversare | <input checked="" type="checkbox"/> impersonare |
| <input checked="" type="checkbox"/> arrampicarsi | <input checked="" type="checkbox"/> ripararsi | personaggi |
| <input checked="" type="checkbox"/> stare in equilibrio | | |

5. Ambiente Sicuro e Divertente

Tutte le strutture hanno piattaforme di trasferimento e sedute adattate. L'obiettivo è svolgere attività semplici ma che ti lasciano a bocca aperta, in un ambiente dove sentirsi sicuri e sempre assieme ai propri amici.