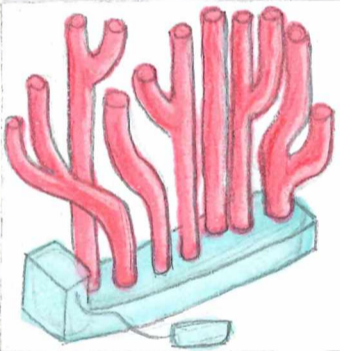
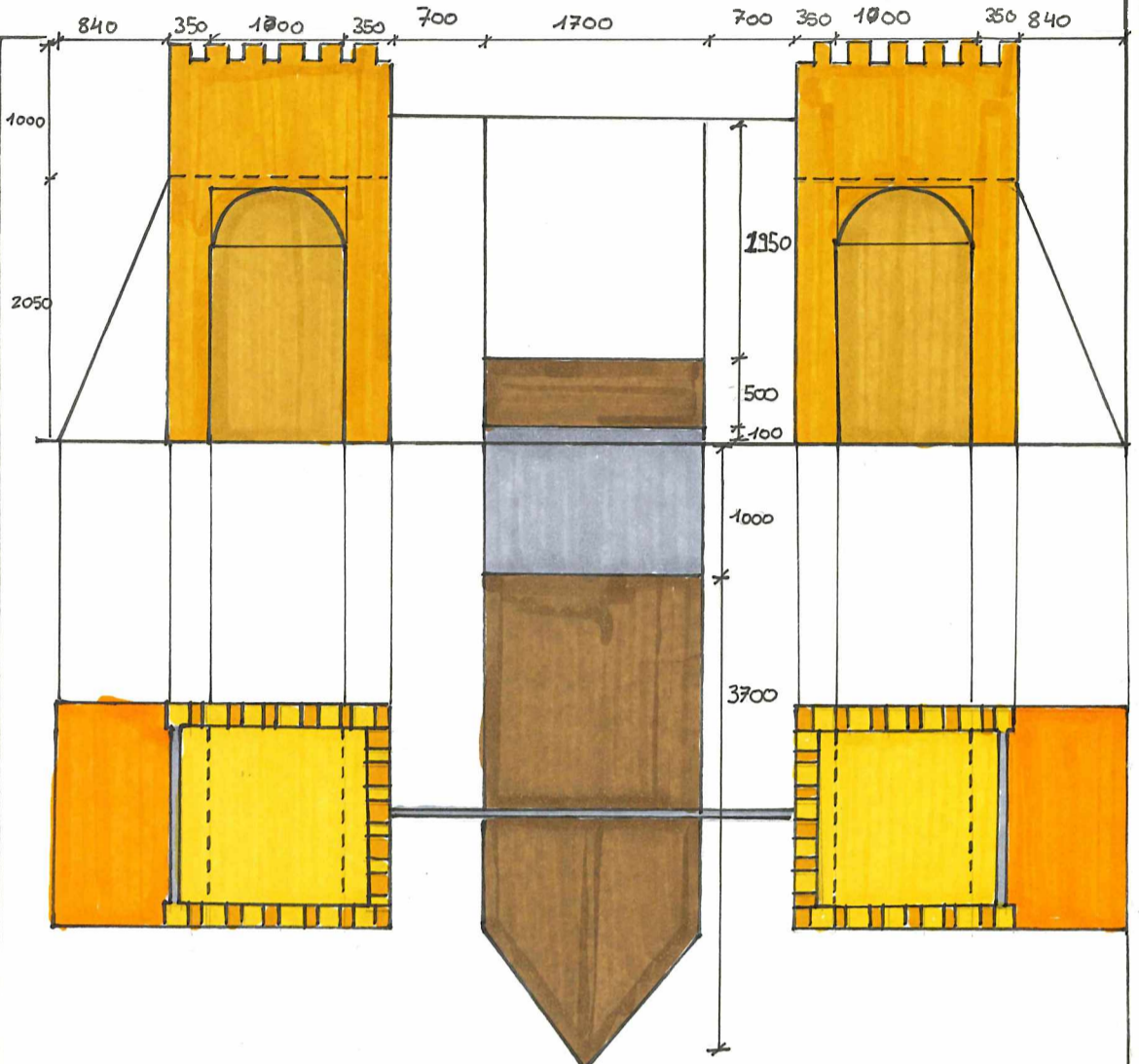
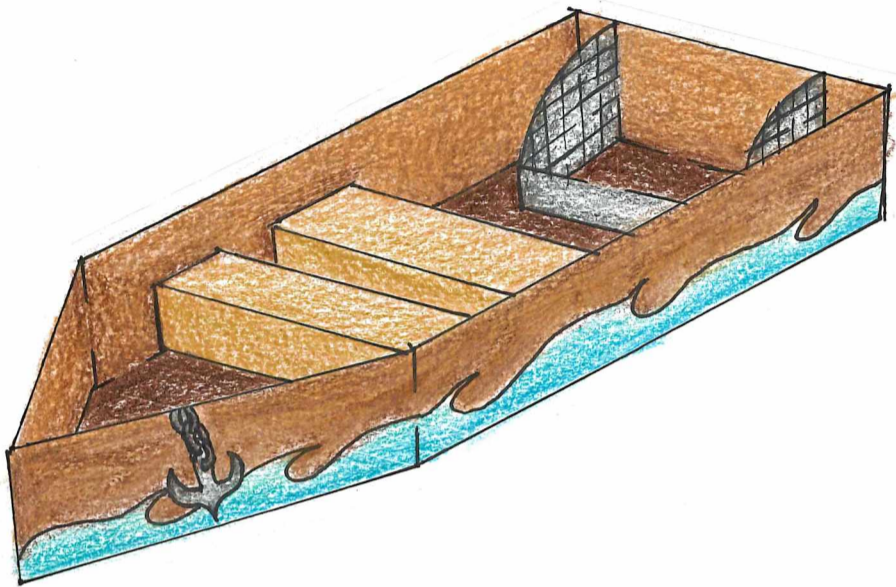


ALL'ARREMBAGGIO NESSUNO RESTA INDIETRO

IL NOSTRO PROGETTO SI BASA SULL'INCLUSIONE DI TUTTI I BAMBINI; CONSISTE IN UN CASTELLO DOTATO DI DUE TORRI NELLE QUALI SI TROVANO GIOCHI TATTILI ED UDITIVI. LE TORRI PRESENTANO UNA PARTE SUPERIORE ACCESSIBILE TRAMITE UNA PARETE DI ARRAMPICATA E UNA SCALA DI CORDA. TROVIAMO INOLTRE UN'ALTALENA INCLUSIVA CON ACCESSO ALLE CARROZZINE. IL PAVIMENTO E' GOMMATO ANTI-INFORTUNISTICO.

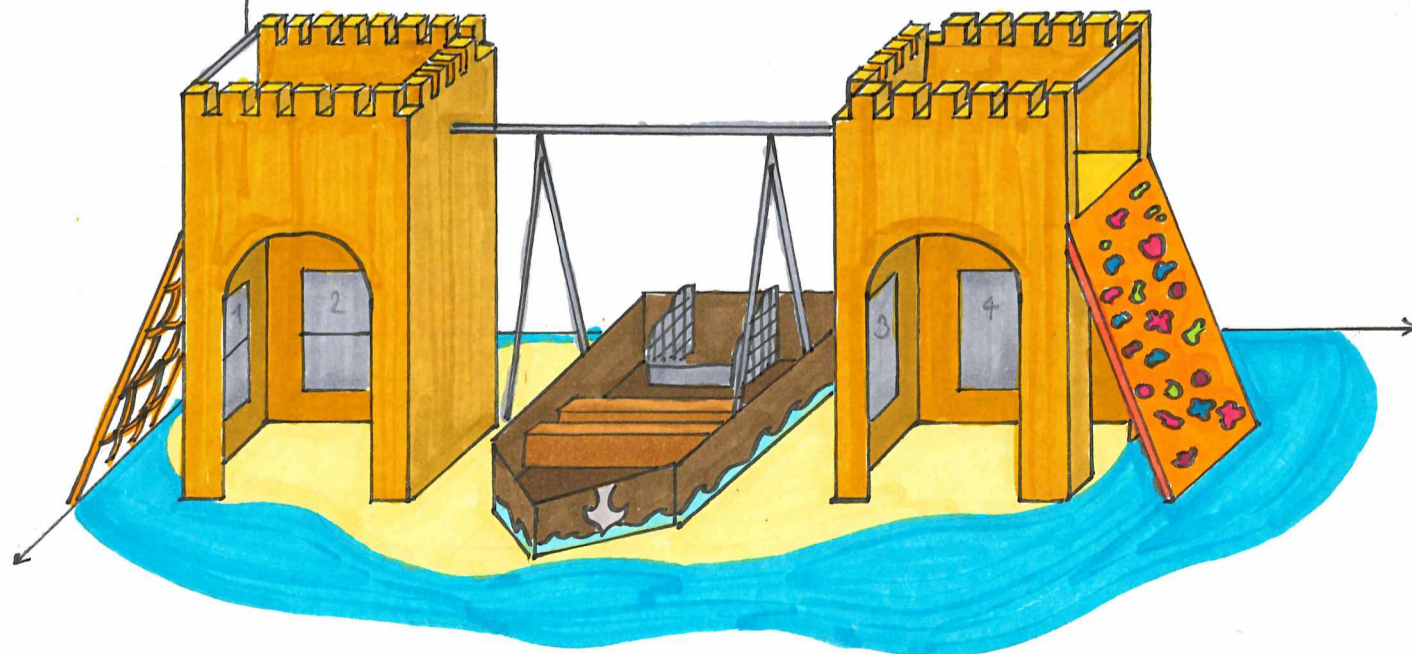


1

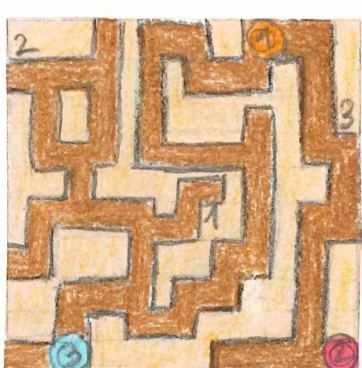
2



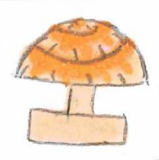
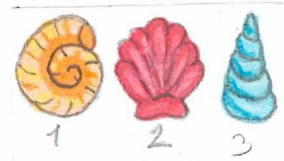
GIOCHI SENSORIALI:
 1) XILOFONO CORALLO = LO XILOFONO CORALLO E' UN GIOCO UDITIVO COSTITUITO DA TUBI DI METALLO DI FORME DISTORTE COLORATI, CHE PRODUCONO SUONI QUANDO COLPITI DA UN APPOSITO MARTELLETTO.
 2) TRIS = CLASSICO GIOCO DEL TRIS
 3) GIRA I FONDALI MARINI = E' UN GIOCO TATTILE COSTITUITO DA PRISMI A BASE TRIANGOLARE GIREVOLI CHE RAPPRESENTANO IMMAGINE, NOME E NOME IN BRAILLE DI DIVERSI ANIMALI MARINI.
 4) LABIRINTO CONCHIGLIA = E' UN LABIRINTO PERCORRIBILE DA DELLE CONCHIGLIE CHE VENGONO MANOVRATE DAL GIOCATORE.



LA NAVE DEI PIRATI:
 ADATA A TUTTI I BAMBINI, ANCHE AI RAGAZZI IN CARROZZINA TRAMITE UN'APPOSITA RAMPA. IL GIOCO PRESENTA DEI FERMI CHE BLOCCANO LA CARROZZINA METTENDOLA IN SICUREZZA MENTRE L'ALTALENA E' IN MOVIMENTO.

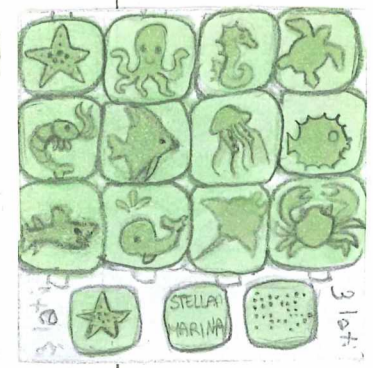


4



scivola immagine
braille

3



RELAZIONE DI PROGETTO

Il presente progetto è stato ideato dalla classe 2E dell'istituto "Simone Weil" di Treviglio, Liceo Artistico, con l'obiettivo di creare uno spazio ludico inclusivo, accessibile a tutti i bambini indipendentemente dalle loro abilità.

L'area è progettata per offrire diverse attività ricreative e sensoriali.

Al suo interno sono presenti giochi tattili ed elementi interattivi (a tema fantasy con elementi medievali e pirateschi) pensati per stimolare le capacità motorie e percettive. Tra le strutture principali si trovano:

- **Due torri di avvistamento** (una con parete scalabile, una con rete per arrampicata), che consentono ai bambini di sviluppare coordinazione ed equilibrio; al piano terra sono accessibili e attrezzate con giochi sensoriali;
- **La nave dei pirati**, dondolo oscillante adatto anche ai bambini con disabilità motoria, vi si accede tramite rampa inclinata posta a poppa.

Particolare attenzione è stata dedicata alla sicurezza: l'intera superficie è rivestita con pavimentazione gommata antinfortunistica al fine di ridurre il rischio di traumi durante le attività.

L'altalena inclusiva è progettata per essere utilizzata da bambini con diverse esigenze, favorendo così la partecipazione e l'integrazione.

Attrezzatura:

- **Xilofono corallo**: gioco uditivo con cui interagire tramite martelletto morbido;
- **Tris interattivo** a tema piratesco
- **Gira i fondali marini**: gioco tattile per imparare i nomi degli animali marini anche in braille, con testi e immagini in rilievo
- **Labirinto conchiglia**, in cui si manovrano delle conchiglie all'interno di un percorso.

In conclusione, lo spazio proposto si configura come un ambiente sicuro, stimolante e inclusivo in grado di promuovere il gioco, la socializzazione e lo sviluppo delle capacità motorie e sensoriali di tutti i bambini.

Vi ringraziamo per l'attenzione

Classe 2E