

PARCHE IN RILEVO



GIARDINO
DELLA
MERAVIGLIA

CIAO MI
CHIAMO DUST



CONCORSO: "INVENTA IL GIOCO PER TUTTI DA INSTALLARE NEL PARCO
DELLA TUA CITTÀ/PAESE"

Relazione

Il *Gioco per Tutti* si compone di due unità interconnesse: un percorso sensoriale che conduce all'attrazione "Arrampicata", che si trova al centro del circuito. All'entrata del percorso c'è una rampa sia per i bambini normodotati sia per bambini con disabilità. Dalla rampa si accede a un itinerario coperto sul lato superiore, nell'eventualità di condizioni meteorologiche avverse. Lungo tutto il percorso troviamo sei tappe, ciascuna delle quali offre un'attività eseguibile da tutti i bambini (ipovedenti, sordomuti, normodotati ecc.).

Le attività sono così organizzate:

- 1) i bambini si fermano alla prima tappa, dove c'è un fiore-pupazzo per stimolare il tatto.
- 2) Quando arrivano alla seconda tappa, essi trovano un orso-pupazzo parlante, per affinare tatto e udito, infatti il morbido orsacchiotto pronuncia delle frasi dal suono dolce, come: "Ciao mi chiamo Jake, e tu?".
- 3) Giunti alla terza tappa, i bambini trovano una nuvola-pupazzo soffice e grande, per stimolare nuovamente il tatto.
- 4) Si raggiunge poi la quarta tappa: qui i bambini passano attraverso dei fiori grandi, molleggianti e profumati, dotati di luci colorate e lampeggianti; i sensi coinvolti sono la vista, l'udito e l'olfatto. Sono stati così pensati per permettere ai bambini inoltre di dare spazio alla fantasia e all'immaginazione.
- 5) Approdati alla quinta tappa i bambini trovano un tavolo, provvisto di consolle, su cui si trovano due libri di fiabe, scritti anche in Braille, un quadro in rilievo da toccare per leggerne le immagini ed un cuore in argilla su cui è incisa, con lo stesso sistema di scrittura, la frase: "Prosegui a sinistra, l'Arrampicata ti aspetta!"

L'Arrampicata è divisa in tre sezioni:

1. La prima è destinata ai ciechi; sopra gli appigli per l'arrampicata troviamo la scrittura Braille, che riporterà degli incoraggiamenti, ad esempio: "Ce la puoi fare!" o "Continua e non arrenderti mai!".
2. La seconda è riservata ai bambini sulla sedia a rotelle: si alzano, ovviamente con l'aiuto dell'adulto, e si adagiano su un'altra sedia a rotelle che ha delle cinture e delle corde resistentissime, le quali hanno una funzione di carrucola; questo funzionamento consente alla sedia a rotelle di salire, mentre al/alla bambino/a sembra che si stia arrampicando.
3. La terza è per i bambini sordomuti e qui la modalità dell'arrampicata funziona normalmente.

A terra è sistemato un grosso materasso, così, nel caso in cui cadessero, non si fanno male.

Infine i bambini, quando arrivano in "cima" all'arrampicata, trovano un pulsante da cliccare, da cui fuoriescono dei coriandoli; si sente anche una musica di sottofondo e una voce che dice: "Adesso sul tuo viso si appoggeranno dei leggeri coriandoli".

NOIANO, 27/03/2026

ha rappresentato
prof.ssa Stefania Polverini