



I.C. Quasimodo-Ventre

Ragusa

Classe 3°A scuola secondaria di 1° Grado

Questo disegno è la rappresentazione di un parco giochi inclusivo chiamato "**Rainbow Park**", dove ogni dettaglio è pensato per abbattere le barriere architettoniche e stimolare i sensi.

Ecco i punti chiave del progetto:

- **Accessibilità e percorsi:** al centro spicca un ampio sentiero pavimentato e sinuoso, progettato per permettere un facile movimento per sedie a rotelle, collegando tutte le aree gioco senza ostacoli.
- **La Torretta con rampa:** invece delle classiche scale, la struttura principale è dotata di una lunga rampa con corrimano, che permette a tutti i bambini di raggiungere la parte elevata in totale autonomia.
- **Giostra inclusiva:** sulla sinistra si vede una giostra a filo terreno, progettata per ospitare direttamente una sedia a rotelle (come mostrato nel disegno), permettendo ai bambini di giocare insieme senza dover scendere dall'ausilio.

Il parco permette pure di partecipare ad esperienze sensoriali e cognitive:

- Tavoli didattici con blocchi colorati e forme geometriche, ideali per il gioco manipolativo.
- Pannelli attività colorati con ingranaggi e forme per stimolare la vista e il tatto.
- Colonna rotante (cilindro a sinistra) sensoriale, perfetta per l'interazione visiva e sonora.

Il cartello all'ingresso non solo dà il nome al parco, ma usa simboli universali per indicare che l'area è accogliente per tutte le abilità.

Obiettivo: garantire il diritto al gioco e promuovere l'empatia, educando i bambini al valore della diversità fin da piccoli.

Ragusa 27/03/2026

Firma

