

# IL PERCORSO PER OGNI PASSIONE



**TITOLO DEL GIOCO:** Il percorso per ogni passione.

**LOCATION:** Parco giochi del paese

**MODALITA'**

Cinque tappe: nella prima tappa si svolgerà un gioco sensoriale a scatola chiusa in cui ogni partecipante dovrà indovinare l'oggetto utilizzando solo il tatto. Ci sono tre contenitori diversi:

- Uno con sabbia;
- Uno con forme varie;
- Uno con materiali diversi, come ruvido, liscio, morbido, acciaio, spugna, lana e carta vetrata, per stimolare le sensazioni tattili.

Non è obbligatorio indovinare correttamente per proseguire, ma l'obiettivo è mettersi alla prova.

Nel secondo gioco ci sarà un labirinto di cespugli, ampio per poterci passare anche in carrozzina. Una volta raggiunta l'uscita, il partecipante riceverà un piccolo premio come ricordo dell'esperienza: una penna con il logo del gioco.

Nel terzo gioco i partecipanti potranno lasciare la propria impronta in un grande contenitore di farina o sabbia, come a dire "Anch'io sono passato di qua", oppure utilizzare dei minichiodini morbidi per imprimere una parte del corpo. Questa tappa permetterà non solo di esprimersi in modo creativo, ma anche di lasciare un messaggio simbolico: ogni impronta rappresenta il passaggio e il contributo unico di ciascun partecipante al percorso condiviso.

Nel quarto gioco i partecipanti troveranno specchi di forme diverse che faranno apparire il volto e il corpo in modo buffo e divertente. Gli specchi saranno posizionati a diverse altezze, così anche chi usa la carrozzina potrà vedere bene il proprio riflesso. L'area intorno agli specchi sarà ampia e sicura, e una fotocellula farà partire una musica divertente appena ci si avvicinerà, rendendo l'esperienza ancora più allegra.

Nell'ultimo gioco si giocherà a coppie: uno bambino girerà una ruota collegata a ingranaggi per muovere una macchinina lungo un binario, mentre l'altro collaborerà per guidarla. Questa tappa favorirà la collaborazione, l'ascolto reciproco e il gioco condiviso.

**SVOLGIMENTO DEL GIOCO**

I partecipanti arrivano all'ingresso e iniziano il percorso seguendo l'ordine delle cinque tappe. Il percorso è pensato per essere accessibile a tutti, anche a persone con disabilità. Ogni attività coinvolge sensi e abilità diverse, permettendo a tutti di esprimersi e partecipare.

**SCOPO DEL GIOCO**

Lo scopo del gioco è divertirsi insieme, stimolare i sensi e la creatività e favorire la collaborazione.

Classe 4 B