



START

FINISH

SPINGI

TIRA

DESTRA

SINISTRA

IL GIOCO PER TUTTI

Titolo Progetto: "Il Labirinto a Bilancia"

Scuola/Classe: [scuola dell'infanzia Santa Famiglia Negrar, ...]

Luogo di Installazione (ipotetico): [parco Baita degli alpini di Negrar/parco giochi di via Giovanni XXIII]

1. Idea progettuale e motivazioni:

È un gioco inclusivo progettato per essere installato in un parco giochi pubblico, pensato per favorire la partecipazione attiva di tutti i bambini, con e senza disabilità. Il gioco consiste in un tavolo circolare interattivo che contiene al suo interno un labirinto con palline, protetto da una copertura trasparente. Il piano è sostenuto da un perno centrale dotato di molla, che permette al tavolo di inclinarsi leggermente in tutte le direzioni. I bambini, agendo sulle maniglie poste sui lati ad altezze diverse, possono inclinare la superficie e guidare la pallina lungo il percorso del labirinto fino all'uscita. Il gioco è accompagnato da pannelli con indicazioni in CAA che illustrano le regole e le azioni da compiere attraverso simboli e immagini facilmente comprensibili. L'installazione del labirinto a bilancia nasce dall'esigenza di creare spazi di gioco inclusivi, in cui ogni bambino possa partecipare attivamente, indipendentemente dalle proprie abilità. Le principali motivazioni del progetto sono:

- promuovere l'inclusione nei luoghi pubblici
- favorire il gioco condiviso tra bambini con abilità diverse
- offrire un'esperienza ludica accessibile anche a bambini con difficoltà comunicative o cognitive
- valorizzare l'uso della comunicazione aumentativa alternativa negli spazi urbani
- stimolare apprendimento, collaborazione e socializzazione attraverso il gioco.

2. Descrizione del gioco e accessibilità:

il gioco è costituito da:

- un tavolo circolare robusto e stabile
- un labirinto interno con palline
- una copertura trasparente antiurto che protegge il percorso
- un perno centrale con molla che permette il movimento oscillatorio del piano
- maniglie ergonomiche laterali per inclinare la superficie
- pannello con istruzioni in CAA.

Il gioco è progettato secondo criteri di accessibilità universale:

- altezza del tavolo adeguata anche a bambini in carrozzina
- spazio libero intorno alla struttura per facilitare l'avvicinamento
- maniglie facilmente afferrabili anche a presa ridotta
- istruzioni visive con simboli in CAA
- percorso di gioco comprensibile anche senza lettura del testo.

Questo permette l'utilizzo anche da parte di bambini con disabilità motorie, disturbi del linguaggio, disturbi dello spettro autistico, difficoltà cognitive o linguistiche.

3. Caratteristiche inclusive: Il labirinto a bilancia è progettato per favorire gioco cooperativo, partecipazione simultanea, comunicazione, verbale e non verbale, supporto reciproco nella risoluzione del percorso. Il gioco non è competitivo ma stimola collaborazione, condivisione e inclusione.

4. Valore educativo e territoriale. L'attività sviluppa diverse competenze:

Area motoria: coordinazione mano-movimento, controllo della forza e dell'equilibrio

Area cognitiva: problem-solving, orientamento spaziale e pianificazione delle azioni.

Area sociale: collaborazione, rispetto dei turni e comunicazione tra pari

Area comunicativa: comprensione di simboli e immagini e familiarizzazione con la CAA.

L'inserimento del labirinto nel parco giochi contribuisce a rendere il parco uno spazio inclusivo e accessibile a tutti, sensibilizzare la comunità sui temi dell'inclusione, promuovere una cultura del gioco condiviso e senza barriere, valorizzare il territorio con strutture ludiche innovative ed educative.

Il parco diventa così un luogo di incontro per bambini, famiglie e scuole, favorendo la partecipazione della comunità.

5. Materiali e colori:

Per garantire sicurezza, durata e resistenza agli agenti atmosferici si prevede l'utilizzo di: struttura portante in acciaio zincato o acciaio inox, piano del labirinto in legno trattato o pannelli compositi ad alta resistenza, copertura in policarbonato o plexiglass antiurto, maniglie ergonomiche in gomma antiscivolo, pannelli in CAA in alluminio o HPL stampato

Tutti i materiali sono resistenti agli agenti atmosferici e conformi alle normative dei giochi da esterno.

I colori sono scelti per essere stimolanti ma non sovrastimolanti, adatti anche a bambini con sensibilità sensoriale.

Palette consigliata:

- blu= calma e concentrazione - verde= natura e serenità - giallo= attenzione e stimolo cognitivo
- rosso= punti di riferimento nel percorso

I simboli in CAA sono realizzati con contrasto cromatico elevato per facilitare la leggibilità.

CONCORSO:
"INVENTA IL GIOCO PER TUTTI DA INSTALLARE
NEL PARCO GIOCHI INCLUSIVO DELLA TUA CITTA'/PAESE"

DOMANDA DI PARTECIPAZIONE

N/La sottoscritto/a CHIARA GIRELLI

C.F. GRL CHR 76 A 66 B 296 R

in qualità di COORDINATRICE della Scuola SCUOLA DELL'INFANZIA SANTA FAMIGLIA

Via/Piazza GUIDO GHEDINI, 1

Cap 37024 Città NEGRAR DI VALPOLICELLA Prov. VR

E-mail INFO@SWOLAMATERNANEGRAR.IT Pec istituzionale per qualsiasi comunicazione

consapevole che chiunque rilasci dichiarazioni mendaci, formi atti falsi o ne faccia uso è punito ai sensi del codice penale e delle norme speciali in materia (art. 46 D.P.R. 445/2000 e art.489 del Codice Penale)

CHIEDE

di essere ammesso/a partecipare al Concorso "INVENTA IL GIOCO PER TUTTI DA INSTALLARE
NEL PARCO GIOCHI INCLUSIVO DELLA TUA CITTA'/PAESE".

INDICA

Il seguente docente come referente dei lavori

FRANCESCA MANCINI

E-mail docente

FRANCESCA.MANCINI80@HOTMAIL.IT

Recapito telefonico docente

347 0667607

(N.B. indicare nella parentesi con una X in quale sezione per ogni ordine di scuola (e con quale tipologia di classe o gruppo interclasse si intende partecipare al concorso)

Infanzia

SEZIONE PANDA, BAMBINI DELL'ULTIMO ANNO

Primaria

Secondaria di primo grado

Secondaria di secondo grado

Classe (indicare classe e sezione)

Interclasse (indicare classi e sezioni)

DICHIARA ALLO SCOPO

- di autorizzare la rete "Parchi per tutti" a utilizzare il progetto presentato ai fini del concorso;
- di essere consapevole che i progetti ammessi al concorso diventeranno di proprietà della rete "Parchi per tutti", che sarà titolare dei diritti esclusivi d'uso;
- di aver preso visione del bando del concorso e di accettarne tutte le clausole;
- di aver realizzato un progetto originale e inedito;
- di aver preso visione delle informazioni relative al trattamento dei dati personali e di autorizzare il trattamento dei propri dati personali ai sensi dell'art. 13 del Regolamento Ue 2016/679, come sottoriportate.

Data e firma del dichiarante

30.03.26

FONDAZIONE CENTRO PARROCCHIALE PER IL
"CENTRO FAMILIARE"
Via Guindolghetti, 1 - NEAPAR (VE)
Tel./Fax 045 7500143
e-mail: centrosantafamigliane@par@virgilio.it
P. IVA: 03499930212

ALLEGATO

Copia della carta di identità del dichiarante in corso di validità

Trattamento dei dati | I dati personali dei soggetti partecipanti al Concorso per la creazione del logo della rete "Parchi per tutti" acquisiti dal Comune di Cavernago saranno trattati, con o senza l'ausilio di mezzi elettronici, limitatamente alle finalità connesse al presente concorso, ai sensi degli artt. 13 e sgg del Regolamento UE 2016/679. I dati personali sono raccolti e trattati dal Comune di Cavernago esclusivamente per gestire la partecipazione al Concorso nonché per finalità amministrative. I dati conferiti potranno inoltre essere legittimamente utilizzati dal Comune di Cavernago per adempiere agli obblighi legali ai quali lo stesso sia soggetto o, ancora, nei casi in cui il trattamento risulti necessario per la tutela dei diritti del Comune e/o di suoi danti/aventi causa. Il Titolare del trattamento dei dati personali è il Comune di Cavernago. L'interessato può in ogni momento esercitare i diritti di accesso e di rettifica dei dati personali nonché ha il diritto di presentare reclamo al Garante per la protezione dei dati personali. Ha inoltre il diritto alla cancellazione dei dati e alla limitazione al loro trattamento nei casi previsti dal Regolamento. Per esercitare tali diritti tutte le richieste devono essere rivolte al Comune di Cavernago indirizzo mail comune.cavernago@pec.regione.lombardia.it. I dati personali saranno conservati per un periodo non superiore a quello necessario per il perseguimento delle finalità sopra menzionate o comunque non superiore a quello imposto dalla legge per la conservazione dell'atto o del documento che li contiene.

