



PARETE DEI SUONI

PARETE DEI SUONI



BATTI



ASCOLTA



SUONARE

IL GIOCO PER TUTTI

Titolo Progetto: La parete dei suoni

Scuola/Classe: [scuola dell'infanzia Santa Famiglia Negrar, 36060 Negrar (VI)]

Luogo di Installazione (ipotetico): [parco Baita degli alpini di Negrar/parco in via Giovanni XXIII]

1. Idea progettuale e motivazioni:

La parete dei suoni è un gioco musicale e sensoriale progettato per essere installato in un parco giochi pubblico e inclusivo. Si tratta di una struttura verticale interattiva che permette ai bambini di produrre e sperimentare diversi suoni attraverso elementi sonori integrati. Il progetto integra pannelli con simboli in CAA per facilitare la comprensione delle azioni di gioco anche ai bambini con difficoltà comunicative o linguistiche. L'obiettivo è creare uno spazio di gioco accessibile a tutti, dove il suono diventa un mezzo universale di espressione, partecipazione e relazione.

La parete dei suoni nasce con l'intento di: favorire l'inclusione di bambini con e senza disabilità, stimolare la curiosità e l'esplorazione sensoriale, offrire un'esperienza di gioco che non richieda competenze specifiche, promuovere la socializzazione e la collaborazione tra i bambini e utilizzare il suono e la musica come strumenti naturali di comunicazione.

L'inserimento di indicazioni in CAA rende il gioco più comprensibile e accessibile anche ai bambini con disturbi del linguaggio, difficoltà cognitive o bisogni comunicativi complessi.

2. Descrizione del gioco e accessibilità:

La struttura è composta da una parete robusta e colorata, installata verticalmente, sulla quale sono fissati diversi elementi sonori che i bambini possono suonare liberamente.

Gli elementi possono includere: tubi sonori di diversa lunghezza, campanelle, tamburi integrati, piastre metalliche percussive e xilofoni o barre sonore

I bambini possono battere, toccare o sfiorare gli strumenti per produrre suoni differenti.

Per facilitare l'utilizzo del gioco sono presenti pannelli con pittogrammi in CAA che indicano azioni semplici come: tocca, batti, ascolta e suona

Le caratteristiche di accessibilità includono: elementi sonori posizionati a diverse altezze, utilizzabili anche da bambini in sedia a rotelle, spazio frontale libero per facilitare l'avvicinamento, elementi utilizzabili con movimenti semplici e pittogrammi visivi chiari e immediati

3. Caratteristiche inclusive:

La parete dei suoni è un gioco naturalmente inclusivo perché: permette diverse modalità di partecipazione (suonare, ascoltare, osservare), non richiede abilità linguistiche o motorie complesse, favorisce il gioco cooperativo, stimola più canali sensoriali: uditivo, visivo e motorio, utilizza la Comunicazione Aumentativa e Alternativa per facilitare la comprensione delle azioni

In questo modo ogni bambino può partecipare secondo le proprie capacità.

4. Valore educativo e territoriale:

Dal punto di vista educativo, il gioco favorisce: sviluppo della percezione sonora e del ritmo, coordinazione motoria, espressione creativa, sviluppo della comunicazione e dell'interazione sociale ed esplorazione multisensoriale

Dal punto di vista territoriale, la Parete dei Suoni arricchisce il parco giochi con un'installazione innovativa che promuove l'accessibilità e l'inclusione nello spazio pubblico, rendendo il parco un luogo di incontro per tutte le famiglie.

5. Materiali e colori:

Per garantire sicurezza, resistenza e durata nel tempo, i materiali possono essere: struttura in acciaio zincato o acciaio inox, pannelli in HPL o legno trattato per esterno, elementi sonori in alluminio, acciaio e legno, bacchette con rivestimento morbido e fissaggi antivandalismo

Tutti i materiali sono resistenti agli agenti atmosferici e progettati per l'uso in spazi pubblici.

La parete è caratterizzata da colori vivaci e contrastanti per stimolare l'attenzione e facilitare la percezione visiva dei bambini: rosso, giallo, blu, verde e arancione

Gli elementi sonori possono avere colori differenti per aiutare i bambini a riconoscere gli strumenti e associare suoni e azioni, mentre i pittogrammi in CAA sono realizzati con sfondo chiaro e simboli ben contrastanti per garantire la massima leggibilità.

CONCORSO:
"INVENTA IL GIOCO PER TUTTI DA INSTALLARE
NEL PARCO GIOCHI INCLUSIVO DELLA TUA CITTA'/PAESE"

DOMANDA DI PARTECIPAZIONE

Il/La sottoscritto/a CHIARA GIRELLI

C.F. GRLCHR 46 A 66 B 296 R

in qualità di COORDINATRICE della Scuola SCUOLA DELL'INFANZIA SANTA FAMIGLIA

Via/Piazza GIULIO GHEDINI, 1

Cap 37024 Città NEGRAR DI VALPOLICELLA Prov. VR

E-mail INFO@SCOLAMATERNANEGRAR.IT Pec istituzionale per qualsiasi comunicazione

consapevole che chiunque rilasci dichiarazioni mendaci, formi atti falsi o ne faccia uso è punito ai sensi del codice penale e delle norme speciali in materia (art. 46 D.P.R. 445/2000 e art.489 del Codice Penale)

CHIEDE

di essere ammesso/a partecipare al Concorso "INVENTA IL GIOCO PER TUTTI DA INSTALLARE
NEL PARCO GIOCHI INCLUSIVO DELLA TUA CITTA'/PAESE".

INDICA

Il seguente docente come referente dei lavori

ANNA ZANTEDESCHI

E-mail docente

GIO.NIK.ANN@GMAIL.COM

Recapito telefonico docente

3403085351

(N.B. indicare nella parentesi con una X in quale sezione per ogni ordine di scuola (e con quale tipologia di classe o gruppo interclasse si intende partecipare al concorso)

Infanzia

SEZIONE COCCINELLE, BAMBINI DELL'ULTIMO ANNO

Primaria

Secondaria di primo grado

Secondaria di secondo grado

Classe (indicare classe e sezione)

Interclasse (indicare classi e sezioni)

DICHIARA ALLO SCOPO

- di autorizzare la rete "Parchi per tutti" a utilizzare il progetto presentato ai fini del concorso;
- di essere consapevole che i progetti ammessi al concorso diventeranno di proprietà della rete "Parchi per tutti", che sarà titolare dei diritti esclusivi d'uso;
- di aver preso visione del bando del concorso e di accettarne tutte le clausole;
- di aver realizzato un progetto originale e inedito;
- di aver preso visione delle informazioni relative al trattamento dei dati personali e di autorizzare il trattamento dei propri dati personali ai sensi dell'art. 13 del Regolamento Ue 2016/679, come sottoriportate.

Data e firma del dichiarante

30.03.26

FONDAZIONE CENTRO PARROCCHIALE PER L'INFANZIA
"SANTA FAMIGLIA"
VIA S. GIUSEPPE, 100 - 37069 FERRARA (VR)
Tel. 045 7500143
e-mail: centrosantafamiglia@virgilio.it
P. IVA: 03499930232

ALLEGATO

Copia della carta di identità del dichiarante in corso di validità

Trattamento dei dati | I dati personali dei soggetti partecipanti al Concorso per la creazione del logo della rete "Parchi per tutti" acquisiti dal Comune di Cavernago saranno trattati, con o senza l'ausilio di mezzi elettronici, limitatamente alle finalità connesse al presente concorso, ai sensi degli artt. 13 e sgg del Regolamento UE 2016/679. I dati personali sono raccolti e trattati dal Comune di Cavernago esclusivamente per gestire la partecipazione al Concorso nonché per finalità amministrative. I dati conferiti potranno inoltre essere legittimamente utilizzati dal Comune di Cavernago per adempiere agli obblighi legali ai quali lo stesso sia soggetto o, ancora, nei casi in cui il trattamento risulti necessario per la tutela dei diritti del Comune e/o di suoi danti/aventi causa. Il Titolare del trattamento dei dati personali è il Comune di Cavernago. L'interessato può in ogni momento esercitare i diritti di accesso e di rettifica dei dati personali nonché ha il diritto di presentare reclamo al Garante per la protezione dei dati personali. Ha inoltre il diritto alla cancellazione dei dati e alla limitazione al loro trattamento nei casi previsti dal Regolamento. Per esercitare tali diritti tutte le richieste devono essere rivolte al Comune di Cavernago indirizzo mail comune.cavernago@pec.regione.lombardia.it. I dati personali saranno conservati per un periodo non superiore a quello necessario per il perseguimento delle finalità sopra menzionate o comunque non superiore a quello imposto dalla legge per la conservazione dell'atto o del documento che li contiene.

