



GRANDE ALTALENA CON
PEDANA A
SCOMPARSA

TUNNEL SENSORIALE

LABIRINTO DEGLI
ARBUSTI CON PAVIMENTO
TAPETA

PIATTAFORMA DONDOLENTE

PERCORSO MUSICALE

BREVE RELAZIONE DEL PROGETTO IDEATO

Il presente progetto nasce dalla riflessione degli alunni della classe 3ª B sulla necessità di rendere gli spazi urbani, in particolare i parchi gioco, luoghi di reale integrazione. L'obiettivo non è solo abbattere le barriere architettoniche, ma creare un ambiente stimolante dove il gioco diventi un linguaggio universale. "Il Parco dei Sensi" è un'area ludica progettata per accogliere bambini con diverse abilità, garantendo a tutti il diritto al divertimento, alla scoperta e alla socialità.

L'area è suddivisa in stazioni interattive collegate da percorsi accessibili, progettate per stimolare i diversi canali sensoriali (visivo, uditivo, tattile e motorio).

* Il Labirinto degli Aromi con Audio-Guida: Un percorso immerso nel verde dove le siepi non sono solo ostacoli visivi, ma guide olfattive. Il sistema di audio-guida permette ai bambini ipovedenti di orientarsi autonomamente, trasformando la sfida del labirinto in un'esperienza sensoriale gratificante.

* La Grande Altalena con Pedana a Scomparsa: Il cuore del parco. Questa struttura permette ai bambini in sedia a rotelle di accedere direttamente alla pedana, che si integra perfettamente nel terreno. È un gioco collettivo che permette a più bambini di dondolare insieme, annullando le distanze fisiche.

* Piattaforma Dondolante: Una grande base in legno con corsie dedicate, progettata per ospitare sedie a rotelle e bambini in piedi. Il movimento basculante stimola l'equilibrio e la coordinazione in un contesto di massima sicurezza.

* Percorso Musicale: Un'area dedicata all'espressione sonora, dotata di tamburi colorati e strumenti a percussione fissi. Qui il suono diventa il mezzo di comunicazione principale, accessibile a tutti e capace di creare una "orchestra del parco".

* Tunnel Sensoriale: Una struttura coperta dove i materiali, le luci e le texture delle pareti cambiano, offrendo stimoli tattili e visivi diversificati, ideali per l'esplorazione cognitiva.

Il progetto punta a trasformare il parco in un'aula a cielo aperto. Attraverso l'uso di colori vivaci, percorsi fluidi e aree dedicate alla condivisione, si intende:

- Promuovere l'empatia: I bambini imparano a riconoscere e rispettare le esigenze altrui attraverso il gioco comune.

- Sviluppare l'autonomia: Ogni struttura è pensata per essere utilizzata con il minimo ausilio esterno, accrescendo l'autostima dei piccoli utenti.

- Valorizzare il territorio: Proporre un modello di parco che diventi un punto di riferimento per la comunità di Orta Nova (FG).

"Il Parco dei Sensi" non è solo un insieme di giostre, ma un impegno concreto verso una città più gentile e accogliente. Gli alunni della 3ª B, attraverso questo elaborato grafico e descrittivo, auspicano che il gioco diventi, per ogni bambino del nostro paese, un'opportunità senza limiti.