

Progetto: Il Parco Giochi Inclusivo- CLASSE 4 E – PRIMARIA SEDE DE MATERA

Presentazione: Benvenuti nel Parco dei sogni **“Tutti dentro!”**

Abbiamo immaginato un luogo magico dove non esistono spettatori, ma solo protagonisti; dove le barriere scompaiono e dove ogni bambino, a prescindere dalle proprie abilità, può divertirsi insieme agli altri. Nel nostro parco non si gioca 'vicino' a qualcuno, ma 'con' qualcuno. I bambini hanno ribaltato la prospettiva: non è il bambino con disabilità che deve adattarsi al gioco, ma è il gioco che si trasforma per accogliere tutti con lo stesso divertimento. I bambini hanno integrato la loro creatività con i concetti di accessibilità e inclusione ridisegnando i giochi che amano di più, trasformandoli in spazi accessibili e percorsi sensoriali. Non si sono chiesti 'come può un bambino con disabilità salire su un gioco?', ma hanno ribaltato la domanda: 'come possiamo cambiare il gioco affinché sia perfetto per tutti?'. Ecco come hanno immaginato il loro parco giochi senza barriere."

L'obiettivo principale è stato creare un ambiente dove l'inclusione non è un'eccezione, ma la regola. Ogni attività è stata progettata per permettere a bambini di ogni abilità di giocare insieme, eliminando ogni barriera fisica o sociale.

1. La Pista "Sfrecciamo Insieme"

I bambini hanno reinventato il concetto di velocità. In questa pista, il limite tra carrozzina e auto da corsa scompare.

Il Design: Veicoli ibridi con il muso aerodinamico delle macchine da corsa, ma azionati manualmente tramite le grandi ruote laterali.

Inclusione Attiva: Invertendo il principio dei go-kart, tutti i bambini sperimentano la stessa modalità di movimento, rendendo la competizione equa e divertente.

Accessibilità: Percorsi fluidi e ampi, adatti a sedie a rotelle e deambulatori.

2. Music-Carpet: Il Sentiero Sonoro

Un'area dedicata alla stimolazione sensoriale e all'esplorazione attraverso l'udito e il tatto.

Funzionamento: Un tappeto con tasti a rilievo che emettono note o canzoni quando calpestati.

Per Tutti: Ideale per coinvolgere i bambini con disabilità visive, permettendo loro di orientarsi e divertirsi seguendo il ritmo. Come dicono i bambini: "Ogni passo una nota".

3. La Cabino-Altalena Volante

Un gioco di gruppo che incoraggia la collaborazione e permette di provare l'emozione del "volo".

Struttura: Una cabina spaziosa che accoglie contemporaneamente bambini in carrozzina e bambini in piedi.

Meccanismo: Si muove su cavi d'acciaio come una carrucola, azionata in sicurezza da un adulto tramite un'asta esterna.

4. Il Gira-Gira Tecnologico

Una giostra moderna che unisce comfort, sicurezza e tecnologia.

Caratteristiche: Due grandi sedute inclusive con cinture di sicurezza che ruotano attorno a dei percorsi fissi.

Controllo: Può essere attivata tramite comando vocale (per favorire l'autonomia) o spinta manualmente da un adulto grazie ai maniglioni ergonomici.

Il nostro viaggio nel parco dei sogni "Tutti dentro!" finisce qui, ma il nostro impegno per l'inclusione è solo all'inizio.

Dalla Pista Racing, dove le sedie a rotelle diventano veloci macchine da corsa, al Music-Carpet, dove ogni passo si trasforma in una melodia per chi non può vedere ma può sentire con il cuore, abbiamo imparato una lezione importante: la fantasia non ha limiti, e nemmeno l'amicizia.

Vogliamo un parco dove una cabina-altalena o un comando vocale permettano a tutti di provare il brivido del volo e della velocità. Speriamo che questo progetto sia un piccolo seme per costruire, un domani, una città in cui nessuno si senta mai escluso. Perché, come dice il nostro motto: 'Vogliamo insieme senza barriere'.

Grazie per aver sognato con noi!".

La classe 4 sezione E della Scuola Primaria IC "Don Milani- Aprigliano" Cosenza , sede De Matera

TUTTIDENTRO!

OGNI PASSO UNA NOTA
INSIEME A RITMO

DI DIVERTIMENTO



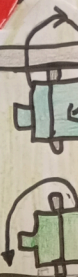
VOLIAMO
INSIEME
SENZA
BARRIERE...



MUSICAPRETTA
TUTTANPISTA.IV



COMANDO VOCALE



BASTA UNA PAROLA E GIRO CON TE