



2

4

3

1

ENTRATA

Nome del gioco: **Giro fiorellino**

Età: 0-999 anni

Classe 4 A - Anno scolastico 2025-26

Gruppo creativi: Giorgia Zucchi ,Isra Jouini, Amelja Troka, Andrea Cocco. (Elaborato votato dalla maggioranza della classe)

La giostra “il giro fiorellino” è una giostra per tutti e si gioca così:

il bimbo con la carrozzina entra nello spazio apposta (1) e si tiene forte;

il bimbo non vedente si tiene anche lui o lei molto forte alla sbarra (2).

Poi c'è lo spazio per i bimbi senza problemi (3) e infine c'è lo spazio per i più piccolini (4), che entrano nei loro spazi e chiudono gli sportellini così non cadono.

I genitori, o gli adulti che li accompagnano, spingono i pali in ogni spazio, e la fanno girare.

Regole: non spingere, non saltare, non usare senza motivo gli spazi per i bambini speciali, non trattare in modo non adeguato il gioco.