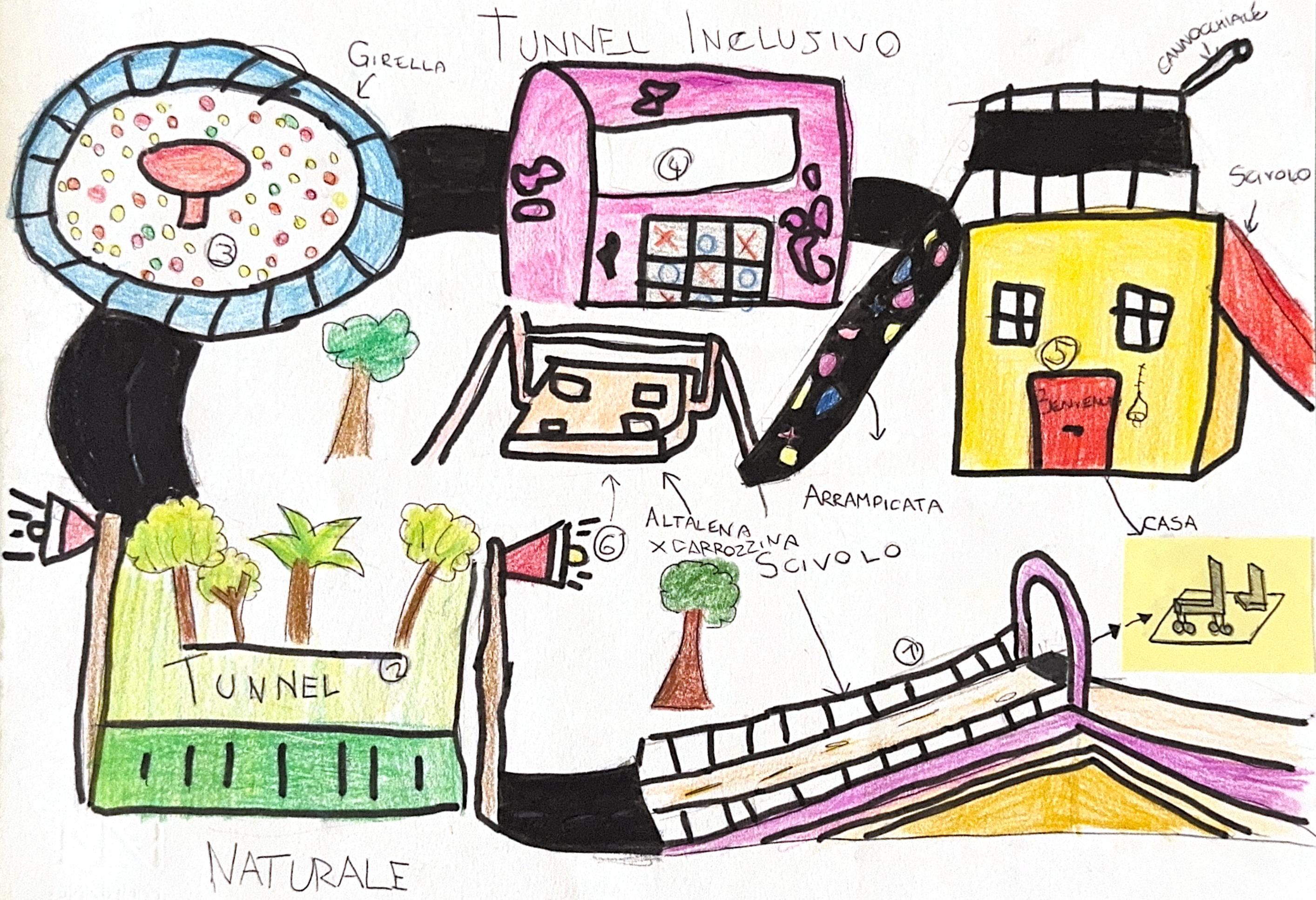


TUNNEL INCLUSIVO



NATURALE

CONCORSO “INVENTA IL GIOCO PER TUTTI DA INSTALLARE NEL PARCO GIOCHI DELLA TUA CITTA’/PAESE”

Il nostro progetto “PARCO FANTASTICO” è stato realizzato dal CCRR (Consiglio Comunale dei Ragazzi e delle Ragazze) eletto quest’anno nella nostra scuola primaria C.COLLODI di VERDERIO (plesso dell’I.C. di ROBBIATE in provincia di Lecco). Il nostro CCRR è composto da 12 alunni delle classi quarte e quinte: il Sindaco e la docente referente hanno proposto al Consiglio la partecipazione a questo concorso; così nelle sedute che si sono tenute periodicamente in questi mesi, abbiamo lavorato a questo progetto.

Come si può vedere dal disegno, si tratta di un circuito ad anello, sul quale ci sono vari giochi inclusivi. L’idea ci è venuta perché fuori la nostra scuola c’è un campo da basket circondato da una pista di atletica e uno spazio verde intorno. Per noi questo circuito potrebbe essere posizionato in uno spazio simile.

I vari giochi del circuito sono i seguenti (nel disegno sono numerati come nella descrizione che segue):

1- SCIVOLO PER CARROZZINA: questo scivolo è dotato di una salita in leggera pendenza fatta con materiale ruvido per non far scivolare la carrozzina; una volta in cima, la carrozzina viene posizionata su una pedana sulla quale c’è anche una seduta per l’accompagnatore che è dotata di un freno azionato poi dall’accompagnatore stesso alla fine della discesa.

2-TUNNEL NATURALE: all’interno di questo tunnel vi si trova una vera foresta con suoni e profumi caratteristici. Parte del tetto è aperto per permettere alle piante di crescere in libertà. C’è anche un altoparlante che trasmette i suoni al di fuori del tunnel.

3- GIRELLA: è una “giostra girevole” già esistente in tanti parchi giochi e abbiamo visto che c’è anche l’adattamento per disabili (con spazi più grandi e con una rampa per salire).

4- TUNNEL INCLUSIVO: sul pavimento di questo tunnel sono disegnati il gioco della campana e una scacchiera, mentre sulle pareti ci sono degli specchi deformanti, dei giochi sonori e tattili (giochi in cui distinguere i vari tipi di materiali, il tris, percorsi con palline...).

5- CASA: la casa è fatta in legno e deve essere di dimensioni adatte per l’ingresso di una persona in carrozzina; ha un ingresso con una campanella e delle finestre. Dentro ci sono una cucina, una panca, dei giochi tattili e sonori (es. xilofono, tamburo...). Su un lato della casa è posizionata una parete per arrampicata e su un altro lato uno scivolo tradizionale. Sul tetto c’è un cannocchiale.

6- ALTALENA PER CARROZZINA: è un gioco già esistente. Eventualmente si potrebbe mettere accanto a questa altalena anche una altalena tradizionale.

Abbiamo cercato di inventare/trovare giochi adatti a forme di disabilità sia motorie che sensoriali e speriamo che il nostro lavoro possa essere apprezzato dalla commissione.

Cordiali saluti

Il Consiglio Comunale
dei Ragazzi e delle Ragazze