

CONCORSO:

“INVENTA UN GIOCO PER TUTTI”



ISTITUTO OMNICOMPRESIVO
di
STRONGOLI (KR)
Classe 4 A
a. s. 2025/26



LA FATA

IL GATTO
E
LA VOLPE

IL CIRCO

CAMPO
del
MIRACOLI

LA BOTTEGA di GEPETTO

LA BALENA

PARCO INCLUSIVO
di
PINOCCHIO

ENTRATA

REZAY

ISTITUTO OMNICOMPRESIVO STATALE

“Biagio Miraglia”

Via Vigna del Principe – 88816 Strongoli (KR)
Tel. 0962/818345 – e-mail: kric80900b@istruzione.it

IL PARCO INCLUSIVO DI PINOCCHIO

Relazione del progetto per il concorso “Inventa il Gioco per Tutti”

1. Motivazioni della partecipazione al concorso

Siamo la classe 4^A dell'Istituto Omnicomprensivo “Biagio Miraglia” di Strongoli, un paese di circa 8.000 abitanti, situato in provincia di Crotona.

Abbiamo scelto di partecipare a questo concorso per diverse ragioni. In primo luogo, una necessità concreta: nel nostro paese esiste un piccolissimo spazio verde con pochi giochi ormai logorati dal tempo e dalle intemperie, non accessibile a tutti i bambini.

Dopo la presentazione del concorso, i bambini si sono fortemente immedesimati nelle motivazioni che lo hanno ispirato. Alcuni di loro hanno ricordato momenti in cui, a seguito di piccoli incidenti, si sono trovati impossibilitati a usare i giochi del parco. Questa esperienza diretta ha reso il progetto ancora più significativo e sentito. L'idea di poter immaginare e progettare liberamente i giochi ideali, li ha resi euforici e pieni di motivazione, trasformando il concorso in un'autentica esperienza di cittadinanza attiva.

Quest'anno scolastico i bambini della classe stanno seguendo un percorso interdisciplinare di Cittadinanza e Costituzione attraverso la lettura delle avventure di Pinocchio. Attraverso l'analisi del comportamento del burattino, i bambini stanno imparando a comprendere la necessità di osservare le regole del vivere civile, sviluppare la responsabilità verso sé stessi e gli altri, e ad acquisire il senso di legalità.

Pinocchio è il simbolo perfetto dell'inclusione: è un “diverso” – un burattino di legno in un mondo di carne – che impara a diventare parte di una comunità rispettando le regole e gli altri. Per questa ragione, i bambini stessi hanno scelto di ispirarsi alle avventure di Pinocchio per creare il loro parco inclusivo.

2. Il progetto: “Il Parco Inclusivo di Pinocchio”

I bambini hanno lavorato anche in orario extrascolastico, divisi per gruppi di lavoro, ognuno dei quali ha elaborato e illustrato una tematica specifica. Il risultato è un parco giochi tematico ispirato alla storia di Pinocchio, pensato per essere pienamente accessibile a tutti i bambini: chi corre, chi usa la carrozzina, chi è ipovedente, chi ha una disabilità motoria lieve. Il parco è attraversato da un percorso continuo percorribile anche con sedia a rotelle, che collega tutte le aree tematiche.

All'ingresso è presente una legenda con simboli per indicare i giochi presenti e la loro accessibilità. L'entrata è a forma di libro aperto, a simboleggiare l'ingresso nella favola: accanto, la sagoma di Pinocchio con il naso lungo che funge da passamano per un percorso su tronchi di altezza diversa, pensato anche per bambini ipovedenti.

Area A – La Bottega di Geppetto

Quest'area è dedicata ai giochi manuali e sensoriali: un tavolo di ingranaggi, uno xilofono, una lavagna con il gioco del tris e un tavolo interattivo. Tutti i giochi sono accessibili anche dalla posizione seduta in sedia a rotelle, senza barriere architettoniche.

Area B – Il Circo di Mangiafuoco

Una tenda da circo rialzata, accessibile tramite rampe inclinate, al cui interno si trova una piastra rotante. La struttura è progettata per essere godibile da tutti i bambini, inclusi quelli in carrozzina.

Area C – La Fata Turchina

Quest'area ospita giochi a molla, una struttura per le arrampicate e una struttura rialzata con scivolo e ponticello, arricchita dalle raffigurazioni del Grillo Parlante e della Fata Turchina. La struttura è pensata per stimolare sia il movimento libero sia l'immaginazione.

Area D – La Balena

Una grande balena-scivolo domina quest'area, accompagnata da molle a forma di balena. Sono presenti due altalene: una tradizionale per bambini normodotati e un'altalena a cesto, pensata per bambini con disabilità motoria o che necessitano di maggiore supporto.

Area relax E – Il Campo dei Miracoli

Distribuite lungo il percorso accessibile, le aree relax sono impreziosite dall'albero del Campo dei Miracoli e dalle sagome in legno del Gatto e la Volpe. Panchine e spazi di sosta permettono a tutti – bambini, genitori e accompagnatori – di vivere il parco in modo sereno e confortevole.

3. Materiali

I materiali per la realizzazione del parco saranno principalmente di legno naturale – proprio come Pinocchio – per richiamare il tema della favola e garantire durabilità, sicurezza e sostenibilità ambientale. Le strutture sono pensate per resistere alle intemperie e per integrarsi armoniosamente con il paesaggio del parco.

4. Conclusioni

Il “Parco Inclusivo di Pinocchio” non è solo un progetto grafico: è il frutto di un percorso educativo autentico, in cui i bambini hanno riflettuto sul valore dell'inclusione, si sono messi nei panni di chi vive quotidianamente le barriere dei parchi giochi e hanno dato forma concreta ai loro sogni.

Ogni area del parco racconta un pezzo della storia di Pinocchio, ma racconta anche qualcosa di ogni bambino della classe 4^A: la voglia di giocare insieme, senza esclusioni, senza barriere. Perché il gioco è un diritto di tutti.

Siamo convinti che questo parco possa diventare un luogo di incontro, di crescita e di gioia condivisa per tutta la comunità di Strongoli.

L'insegnante referente

Russo Giuseppina
Cell. 3386060605