



Project Name	000_supporto
Project Code	A1
Project Status	N/A
Project Manager	
Project Start	
Project End	
Project Budget	
Project Location	
Project Description	
Project Contact	
Project Email	
Project Phone	
Project Fax	
Project Website	
Project Version	1.0
Project Date	2023-10-10
Project Author	
Project Reviewer	
Project Approver	
Project Status	
Project Comments	

“IL GIOCO PER TUTTI”

MEMORY SENSORIALE/ ALTEZZA CARROZZINA

Il memory è composto da 12 caselle (6 + 6) raffiguranti animali del bosco del nostro territorio (capriolo, cinghiale, riccio, lupo, volpe, scoiattolo) . I disegni sono stati tracciati dagli alunni della classe 5° della scuola primaria di Diano d’Alba e colorati dai bimbi della scuola dell’infanzia di Valle Talloria, entrambe facente parte dell’Istituto comprensivo di Diano d’Alba.

La struttura è in ferro o in legno e i disegni verrebbero sistemati in orizzontale per poter permettere a bambini/e in carrozzina di avvicinarsi facilmente e giocare ad una altezza adatta a loro.

Inoltre, per favorire il gioco di bambini/e con disabilità visive i disegni dovrebbero essere accompagnati dalla scritta di quale animale in Brail e dovrebbero essere arricchiti da materiale sensoriale (ad esempio velluto, spugnette ruvide, cotone, lana, bottoni, ritagli di eco pelle e pelliccia sintetica)

I bambini hanno disegnato il progetto e un papà si è offerto di mettere già i particolari utilizzando Inventor