

Relazione sulla realizzazione del logo "PARCHI per TUTTI".

Nel realizzare il logo, la nostra classe ha operato nel seguente modo:

Insieme all'insegnante abbiamo letto con attenzione il materiale che accompagnava il bando di concorso e ci siamo resi conto che la parola chiave da rendere per il tramite del disegno era INCLUSIVITA'.

Ci ha colpito l'idea del serpente TUIOTU' che abbiamo immaginato come un essere capace di portare la magia del gioco, che è magia dello stare bene insieme.

L'insegnante ci ha chiesto come prima cosa di produrre singolarmente un disegno con le nostre idee, successivamente abbiamo scelto le migliori e abbiamo realizzato la nostra idea definitiva, che è così composta.

- ✓ Sfondo verde (in basso), azzurro (in alto) per richiamare l'idea di parco all'aperto.
- ✓ La scritta "parchi per tutti" come richiesta del bando di concorso. La scritta per colore e forma deve ricordare un grosso cuore stilizzato (simbolo dello stare bene insieme, con amore. Dentro la "P" abbiamo inserito la silhouette di una carrozzina, riferimento al fatto che il gioco è per tutti, anche per chi ha una qualche disabilità, o abilità diversa.
- ✓ La forma circolare perché a nostro avviso è simbolica del concetto di inclusività.
- ✓ Il serpente Tuiotù lo abbiamo immaginato come un essere capace di magie, dalla sua bocca spunta una polverina magica (fatta di stelle) che danno inizio alla magia del gioco, inoltre il suo corpo si trasforma in un percorso arcobaleno perché il gioco è allegria. Dalla testa del serpente si arriva al sole, simbolo della solarità e dell'energia che portano i giochi condivisi.
- ✓ Simbolicamente per noi la nostra idea vuole mettere in evidenza significa è bello e gioioso giocare insieme; giocando si accorciano le distanze e le caratteristiche di ognuno rendono più interessante e inclusivo lo stare insieme.

Lavoro realizzato dalla classe 3^B del plesso della secondaria di primo grado di San Paolo d'Argon

San Paolo d'Argon 23/novembre/2023

Cordialmente salutiamo