



10
voce vibrazione immagini

9
voce vibrazione immagini

8
voce vibrazione immagini

7 6
voce vibrazione immagini voce vibrazione immagini

5
voce vibrazione immagini

4
voce vibrazione immagini

3 2
voce vibrazione immagini voce vibrazione immagini

1
voce vibrazione immagini

La Campana dei sensi – un gioco che parla a tutti

Classe Terza, Scuola Primaria, plesso di San Severino Lucano, IC Rotonda - Viggianello di Rotonda (PZ).

La Campana dei sensi è un gioco pensato per permettere a tutti i bambini, ciechi, sordi, con difficoltà comunicative, di partecipare, grazie alla presenza nelle caselle di pulsanti speciali che :

- emettono una voce che spiega l'azione (per chi non vede)
- si illuminano con colori diversi (per chi non sente)
- vibrano o mostrano simboli e immagini (per chi ha difficoltà di comunicazione)

Il gioco consiste in un percorso con 10 caselle colorate. Ad ogni numero corrisponde un'azione:

- 1 → fare una giravolta
- 2 → battere 5 volte le mani
- 3 → dire “ciao amico”
- 4 → avanti di tre caselle
- 5 → chiudere gli occhi e battere tre volte le mani
- 6 → dire quattro parole gentili
- 7 → riprodurre il ritmo ascoltato
- 8 → fare 4 giravolte
- 9 → ballare su una musica dance
- 10 → dire “ciao” in inglese o nella tua lingua

Le caselle guidano i bambini in un percorso sensoriale, divertente e pieno di movimento: giravolte, parole gentili, piccoli gesti e persino balli! Non è solo un gioco... è un modo per comunicare, conoscersi e aiutarsi. Vincono tutti, perché tutti partecipano. Questo gioco insegna che il divertimento è più bello quando nessuno resta escluso.

..Esempio pratico di gioco

Luca ha difficoltà a sentire, Anna è cieca e Antonio non parla.

Partono dalla casella **1**.

Antonio preme il pulsante: questo mostra il simbolo di una giravolta, vibra leggermente ed emette un piccolo suono. Capisce subito e fa una giravolta con entusiasmo. Anche Anna preme il pulsante: una voce dice “fai un salto” e lei salta sorridendo. Luca guarda il simbolo luminoso e salta anche lui.

