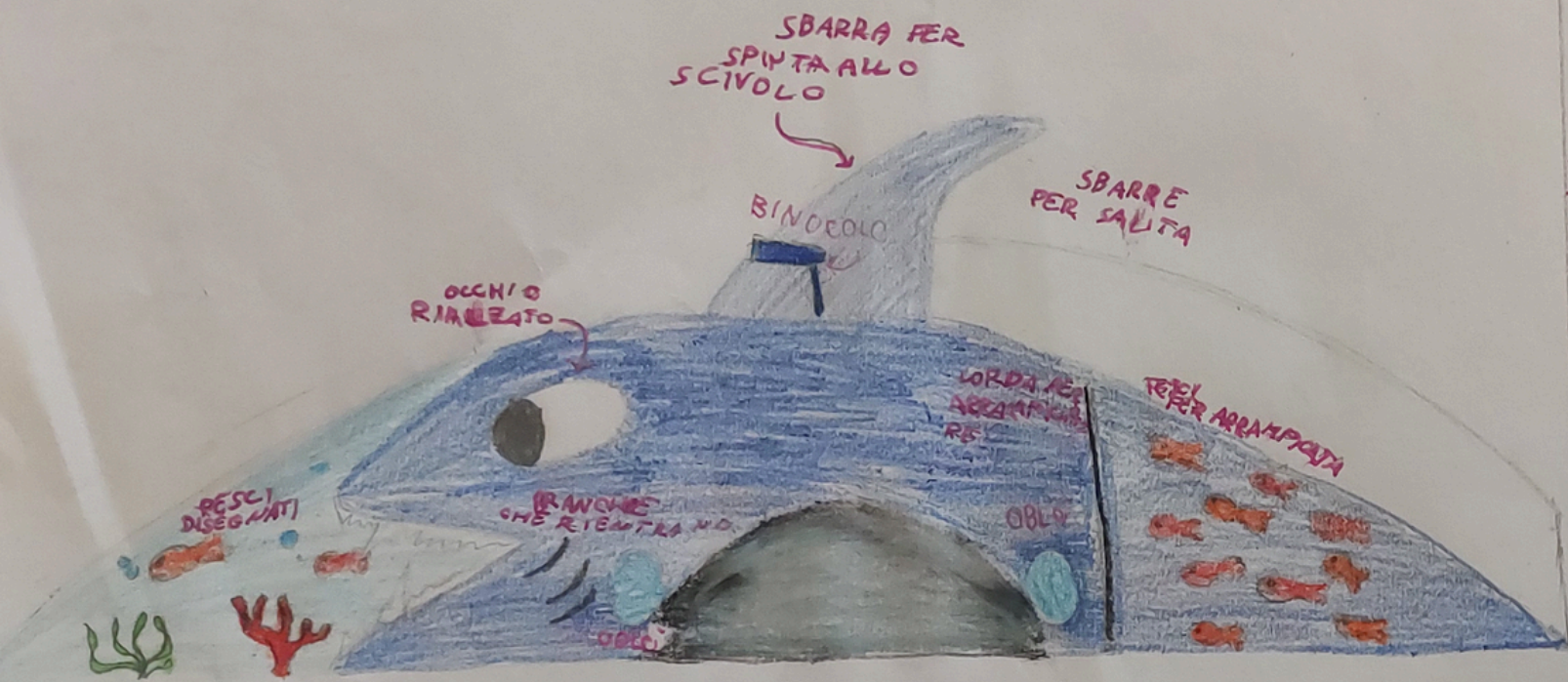


Lato A



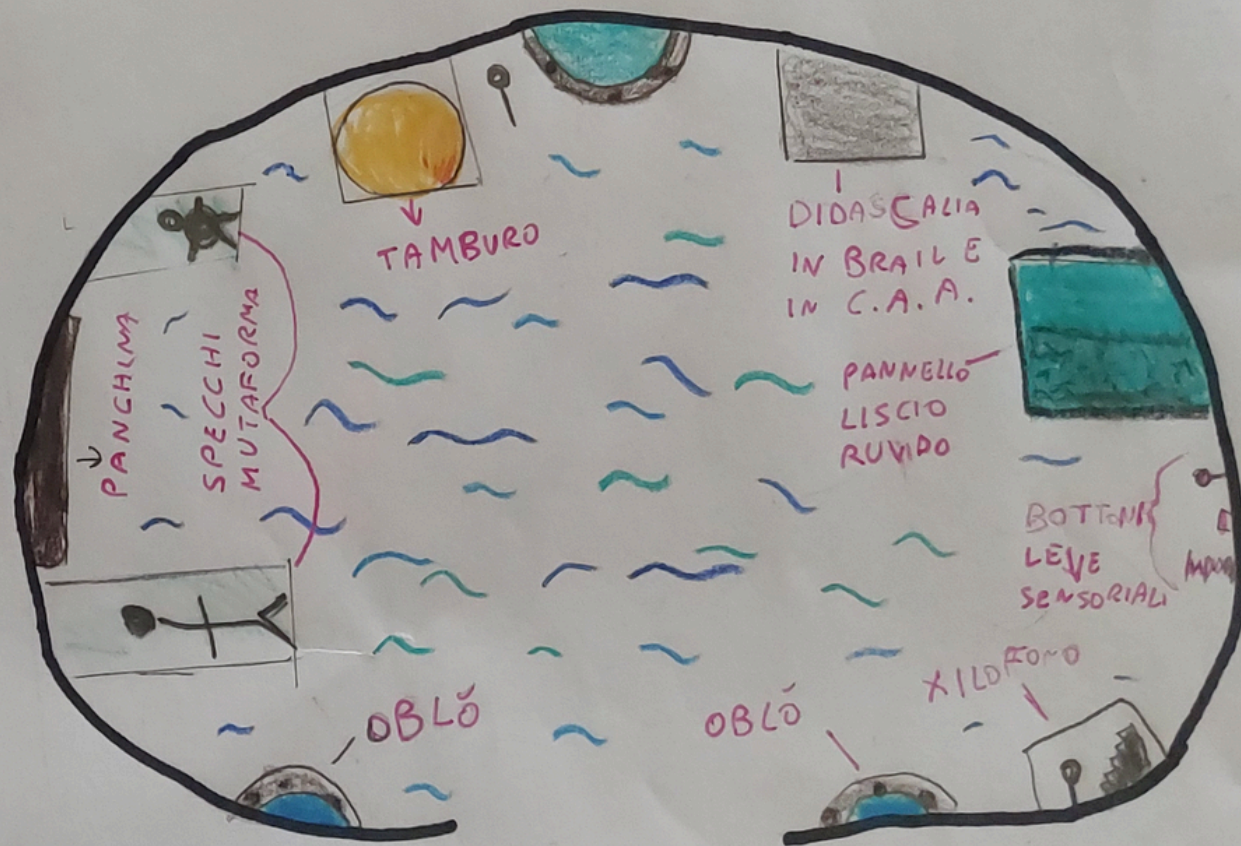
Lato B



Dorso



Camera Morino



# UNO SQUALO PER TUTTI

Struttura multifunzionale a forma di squalo, che integra: scivolo, carrucola, arrampicata, giochi tattili e sonori in un unico elemento centrale.

- Dimensioni indicative: lunghezza: 10 m., larghezza: 4–5 m., altezza massima: 3 m.
- Colore: blu/verde marino con dettagli arancioni.
- Pavimentazione antitrauma con decorazioni a onde.
- Organizzazione degli spazi:

## 1. Fianco A dello squalo

Fianco attrezzato con prese per arrampicata a forma di pesce a diverse altezze con occhio sporgente per una seduta raggiungibile tramite branchie rientranti, che fungono da scala. Corde verticali morbide per salita assistita. Ampia apertura centrale (vedi spazio “Tana marina”) con due oblò laterali.

## 2. Dorso – piattaforma panoramica

Accesso tramite ampia rampa laterale dolce – coda dello squalo (non solo arrampicata), adeguata a sedia a rotelle o per n.3 bambini. Corrimano, piattaforma panoramica in prossimità della pinna dello squalo attrezzata con due binocoli.

Dal dorso parte: lo scivolo “bocca” largo con bordi alti e discesa morbida (possibilità di scivolo doppio) e l’accesso alla carrucola.

## 3. Sotto lo squalo – spazio “Tana marina”

Ambiente più raccolto con alcune sedute e giochi accessibili anche da seduti; è previsto un oblò interno da cui poter vedere la carrucola.

Giochi sonori: xilofono in metallo resistente e tamburo sospeso.

Giochi tattili: superfici con texture diverse, pannelli morbidi, leve, pulsanti e ingranaggi.

## 4. Fianco B dello squalo

Carrucola attrezzata anche per persone con fragilità. Tratta breve (4 m), seduta con schienale/imbragatura o cabina e zona di arrivo ampia e libera. Il fianco è colorato con pesci, alghe e bocca dello squalo. Da questo lato è visibile l’ampio oblò posto nello spazio “Tana marina”.

**Specificità:** grande impatto visivo per il parco comunale. Accesso tramite rampa oltre che arrampicata, attività motorie differenziate (corde, prese, scivolo, carrucola), giochi utilizzabili anche da bambini con mobilità ridotta, stimolazione sonora e tattile, spazio cooperativo (più bambini insieme), nessun elemento esclusivo o separato...insomma un gioco straordinario per promuovere il diritto al gioco di TUTTI i bambini.

**NB:** in base alle disponibilità economiche, alcuni elementi potrebbero essere tolti o adattati...noi bambini abbiamo puntato al massimo!