

LA RUOTA DELLE EMOZIONI E DEI SUONI



IL LABIRINTO MAGNETICO GIGANTE



IL SENTIERO MUSICALE



LA PIATTAFORMA DELLE SFIDE COOPERATIVE





MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA
Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia
ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "PAOLO FRISI"
Via Giardino, 69 – 20077 Melegnano (MI)
Scuole infanzia – primaria – secondaria 1^
Cod. mecc. MIIC89700N Cod. IPA istc_miic89700n c.f. 97272330156
Tel 02/9832887 – fax 02/9834095
Pec: miic89700n@pec.istruzione.it mail: miic89700n@istruzione.it
Sito: <http://www.icfrisimelegnano.gov.it>



Relazione Concorso: “INVENTA IL “GIOCO PER TUTTI” DA INSTALLARE NEL PARCO DELLA TUA CITTA’/PAESE”

Scuola Primaria “Leonardo da Vinci” di Riozzo

Classe 3^B

Insegnanti: Bragherio Laura, Timis Annamaria

Un Parco per Ognuno, un Gioco per Tutti

Il cuore della nostra proposta nasce da un'idea semplice ma fondamentale: il parco giochi deve essere il luogo dove nascono le prime amicizie e dove nessuno deve mai sentirsi solo. Spesso, le barriere architettoniche non limitano solo il movimento, ma creano una distanza emotiva tra i bambini, impedendo loro di condividere momenti di gioia. I nostri giochi sono stati progettati per essere "ponti" sociali: strutture dove la collaborazione è naturale e dove la diversità di ciascuno diventa una risorsa per il divertimento di tutti.

1. La Ruota delle Emozioni e dei Suoni

Questa installazione è un grande disco verticale inclusivo che stimola i sensi e il dialogo emotivo. Grazie a una maniglia molto larga, può essere azionata facilmente anche da chi ha poca forza o utilizza la carrozzina. Ogni settore della ruota è un'esperienza a sé: colori ad alto contrasto e simboli semplici aiutano chi ha difficoltà visive o cognitive a identificare le emozioni, mentre texture tattili diverse e suoni (come campanelle e xilofoni) rendono il gioco profondamente multisensoriale.

2. Il Labirinto Magnetico Gigante

Il labirinto trasforma la coordinazione in un'attività accessibile a tutti. Si tratta di un pannello inclinato dove una pallina viene guidata attraverso percorsi larghi e bordi tattili ben definiti. Per garantire l'uso a bambini di diverse altezze o in carrozzina, il pannello è dotato di due maniglie di comando poste a diverse



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA

Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "PAOLO FRISI"

Via Giardino, 69 – 20077 Melegnano (MI)

Scuole infanzia – primaria – secondaria 1^

Cod. mecc. MIIC89700N Cod. IPA istc_miic89700n c.f. 97272330156

Tel 02/9832887 – fax 02/9834095

Pec: miic89700n@pec.istruzione.it mail: miic89700n@istruzione.it

Sito: <http://www.icfrisimelegnano.gov.it>



altezze. È un gioco che non richiede di correre o arrampicarsi, favorendo la collaborazione in coppia.

3. Il Sentiero Musicale

Il Sentiero Musicale è una pedana interattiva che trasforma il movimento in melodia. La sua forza risiede nella libertà di attivazione: i "tasti" suonano se premuti con le mani, i piedi, bastoni o persino con le ruote di una carrozzina. Composto da piastre vibranti e tubi sonori, il sentiero è perfetto per i bambini ipovedenti, che possono orientarsi attraverso il suono e la vibrazione, vivendo un'esperienza creativa senza limiti fisici.

4. La Piattaforma delle Sfide Cooperative

Questa struttura rappresenta il cuore dell'inclusione sociale: nessuno può giocare da solo. Si tratta di una grande pedana stabile che si muove solo se più bambini coordinano i propri sforzi tirando delle corde laterali. Non richiede equilibrio o forza eccessiva, poiché ogni partecipante contribuisce secondo le proprie possibilità per raggiungere obiettivi comuni, come far suonare una campanella centrale. È il gioco che insegna come l'unione delle diversità porti sempre a un risultato armonioso.