



IL GIARDINO DELLE AVVENTURE PER TUTTI

Progetto di Area Gioco Inclusiva
Universale

Candidati: Giacone Veronica,
Mancini Ginevra, Fiorini Lucia
Scuola dell'Infanzia: "San Guido"
Data di Scadenza: 31 Marzo 2026

IL CUORE DEL PROGETTO

Come nasce l'idea

Tutto è iniziato in un pomeriggio qualunque, durante la lettura in cerchio di un libro sulle diversità. La scintilla l'ha accesa una delle nostre bambine, che ha condiviso un pensiero sincero:

"Lo sai maestra? Ieri quando sono andata al parco ho visto un bambino in carrozzina... poverino, non poteva fare nessun gioco."

Quella frase ha trasformato l'aula in un laboratorio di idee e di inclusione. È nato un dibattito profondo, dove i bambini, con la loro naturale sensibilità, si sono chiesti: "Ma se noi avessimo difficoltà a camminare o a vedere, quale gioco vorremmo?". Da questa domanda, posta direttamente ai piccoli, sono scaturite le idee creative e inclusive che compongono "Il Giardino delle Avventure per Tutti".

Ogni area, ogni colore e ogni forma di questo parco è la risposta concreta dei bambini per garantire il diritto al gioco a tutti i loro amici.



In foto i disegni dei bambini del Giardino delle Avventure per tutti
"Nato da uno sguardo attento, disegnato con il cuore: questo è il giardino dove nessuno resta a guardare, perché giocare insieme è l'avventura più bella."



VISIONE E FILOSOFIA

"Il Giardino delle Avventure per Tutti" è un luogo dove ogni bambino può sentirsi protagonista.

Basato sulla filosofia dell'Universal Design, il parco elimina le barriere fisiche e sociali, trasformando la diversità in una risorsa preziosa per imparare il rispetto, l'amicizia e la collaborazione.



Il parco è diviso in 3 Aree:

- IL GIARDINO DELLE AVVENTURE PER TUTTI
- BASKET DEI CAMPIONI CON PEDANA PER SKATEBOARD
- LA RUOTA DELLE AVVENTURE



IL GIARDINO DELLE AVVENTURE PER TUTTI



È costituito da un Percorso Psicomotorio, un tragitto avventuroso che attraversa il parco per stimolare la motricità e la fantasia:

- Il Fiume Azzurro: Un sentiero dipinto che simula un ruscello con ostacoli gommati, perfetto per saltare o gattonare.
- Le Orme Giganti: Dischi di gomma colorati che invitano a seguire una traccia, migliorando la coordinazione.
 - Le Casette Amiche: Luoghi aperti per il gioco simbolico ("fare finta di"), dove ogni bambino può rifugiarsi e interagire senza barriere.
 - Il Girotondo: Giostra inclusiva a filo pavimento con sedute ergonomiche e spazi per le carrozzine, per provare l'emozione della velocità insieme.

BASKET DEI CAMPIONI



Un'area sportiva circolare progettata per lo sport integrato:

- **Canestri Inclusivi:** Due canestri ad altezze diverse per adattarsi a ogni statura e abilità.
- **Guida Cromatica e Tattile:** Pavimentazione con colori vivaci e segnali visivi per orientarsi nelle zone di tiro.
- **Accesso Agevole:** Ingresso ampio e recinzione bassa per garantire la fluidità di movimento a tutti.

LA RUOTA DELLE AVVENTURE



È il cuore pulsante del parco, una piattaforma circolare divisa in "spicchi" interattivi:

- **Altalena Condivisa:** Una pedana basculante a filo pavimento che permette l'accesso diretto alle carrozzine. I bambini possono dondolare insieme, favorendo l'inclusione motoria e il gioco di squadra.
- **Orchestra dei Suoni:** Include grandi tamburi (Music Drums) e campane metalliche. Permette l'esplorazione del ritmo e delle vibrazioni, accessibile a tutti, anche da seduti.
- **Cognitive Logic Puzzle:** Pannelli con ingranaggi colorati da ruotare. Stimola il ragionamento logico e la coordinazione occhio-mano.
- **Tactile & Sound Wall:** Pareti con texture diverse e labirinti tattili, essenziali per la stimolazione sensoriale e l'orientamento di bambini ipovedenti.
- **Dinamo dell'Amicizia:** Una manovella meccanica che i bambini devono girare per attivare il gioco, insegnando il valore della collaborazione.
- **Balance & Agility Course:** Un piccolo percorso con pedane inclinate, travi basse e specchi deformanti per allenare l'equilibrio e la percezione del corpo.

DETTAGLI TECNICI E SICUREZZA

- **La Pavimentazione:** Realizzata in gomma antitrauma EPDM, morbida, drenante e colorata.
- **Sistema LOGES:** Il parco presenta rilievi gialli tattili che fungono da "binario" per permettere ai bambini non vedenti di spostarsi tra le tre aree in totale autonomia.



CONCLUSIONE

“Il Giardino delle Avventure per Tutti” è un progetto che unisce, fa stare bene e insegna a crescere insieme. È il nostro invito alla città per costruire un futuro dove il gioco sia, finalmente un diritto di tutti.

