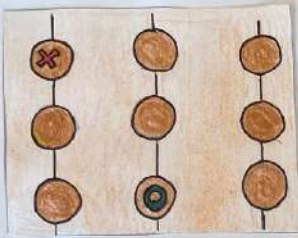
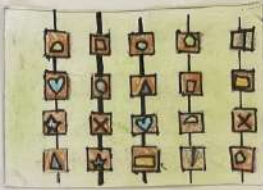


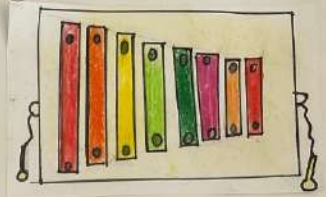
2



1



3



RETRO



FRONTE



IL CASTELLO PER TUTTI



La struttura del gioco ha la forma di un castello a tre torri, costruito prevalentemente in legno, con all'interno: un fortino accessibile a tutti tramite un'apertura di 1,5 metri situato sul lato posteriore.

Abbiamo progettato due modalità di accesso al piano superiore:

- una scala a pioli per chi ama arrampicarsi.
- una rampa a curve che sale lungo le mura del castello. Le curve servono a ridurre la pendenza, permettendo ai bambini in carrozzina di salire senza sforzo. Per i bambini non vedenti, la rampa è dotata di un corrimano. Tutto fattibile senza l'aiuto di nessuno.

Al piano superiore si trovano diversi pannelli progettati per il gioco condiviso:

1. **memory:** le tessere girevoli non si basano solo sulla vista. Ogni coppia è caratterizzata da materiali diversi (erba sintetica, sabbia, stoffa, gomma, spugna) e forme geometriche differenti (cuore, cerchio, quadrato, triangolo, esagono, rombo), permettendo ai bambini non vedenti di giocare attraverso il tatto.
2. **tris:** realizzato in legno, con i simboli del cerchio (scavato) e della X (in rilievo) per essere facilmente riconoscibili al tatto.
3. **pannello "music":** uno xilofono con barrette in ferro colorate per unire stimoli visivi e sonori. Le bacchette sono fissate con catenelle per non essere smarrite.

Accanto ad ogni gioco è presente una spiegazione in codice braille.

Il castello offre due modalità di discesa:

- A. lo scivolo per carrozzine: una pista dotata di binari di sicurezza per evitare ribaltamenti e un tappeto in gomma finale per una frenata sicura.
- B. lo scivolo a tubo: pensato per i bambini non vedenti. Utilizza indicatori tattili (superfici in rilievo) all'inizio della discesa e in prossimità dell'uscita, per segnalare quando prepararsi a scendere e quando mettere i piedi a terra.