



Classe 2[^] A - Scuola primaria “ Don Milani “ - Bulciago. Gioco “ Tutti a pesca!”

Il nostro gioco è stato pensato sia per i bambini che hanno una disabilità motoria sia per i bambini ipovedenti.

STRUTTURA

Grande vasca circolare dal diametro di 3m, ricoperta di pannelli in gomma morbida e colorata. L' altezza è di circa 1m. C'è un tasto per l'accensione. Accendendo il gioco il piano gira.

Al centro della vasca c'è un piano che ruota dove ci sono appoggiati una decina di pesci in gomma della grandezza di circa 30 cm.

I pesci devono avere dei colori molto vivaci.

Sotto ogni pesce c'è scritto un numero anche con l'alfabeto braille che corrisponde al valore di ogni pesce.

L'occhio del pesce deve essere dotato di calamita e segnale sonoro e luminoso.

Attaccate alla vasca ci sono 4 canne da pesca sempre morbide. L'amo è una calamita.

La vasca ha una copertura fatta con dei pannelli solari che caricano il nostro gioco, sia il movimento del piano sia il segnale sonoro e luminoso dei pesci. I pesci si ricaricano stando appoggiati al piano, proprio come i telefoni cellulari.

COME SI GIOCA

Con il tasto si accende il piano della vasca che inizia a girare.

Ogni giocatore prende una canna da pesca e cerca di agganciare i pesci con la sua canna calamitata.

Quando tutti i pesci sono terminati ogni giocatore fa la somma dei punti scritta sotto ogni pesciolino . Vince chi fa più punti, anzi vince chi gioca e si diverte!