



UDITO



VISTA



OLFATTO



GUSTO



ANGOLO BAR

LA MERENDA DELLA SETTIMANA

CHIOSCO

"Il Villaggio dei 5 Sensi"

Benvenuti nel **Villaggio dei 5 Sensi**. Siamo la classe prima di una scuola elementare di Roma, vi presentiamo il parco giochi inclusivo progettato dalla nostra classe per accogliere ogni piccolo esploratore. Si tratta di un parco giochi dove l'unica regola è scoprire il mondo insieme.

Il "Villaggio dei 5 Sensi" è uno spazio inclusivo pensato per far giocare ogni bambino, indipendentemente dalle sue abilità fisiche o sensoriali. Il parco è suddiviso in cinque piazze tematiche collegate da un grande centro comune. Ogni area è dotata di pannelli descrittivi in **Braille** e percorsi tattili per garantire l'autonomia di tutti.



1. Piazza del Gusto (L'Angolo dei Sapori)

Un'area dedicata non solo al relax ma all'educazione alimentare.

- **Angolo Bar Inclusivo:** Uno spazio per i genitori con sedute ergonomiche.
- **La Merenda della Settimana:** Un chiosco che offre spuntini creativi e sani (patatine di cavolo rosso, caramelle di carote, dinosauri di spinaci), studiati per essere privi di allergeni e adatti a ogni intolleranza.



2. Piazza della Vista

Qui si gioca con la luce e i riflessi.

- **Giochi di Luce:** Al centro spicca una fontana circondata da pannelli di alluminio mobili. I bambini devono orientarli per colpire l'acqua con la luce solare e creare arcobaleni.



- **Guida Sonora:** Per i bambini non vedenti, i pannelli emettono segnali acustici: un suono guida per il posizionamento e una melodia festosa quando l'arcobaleno è "acceso".



3. Piazza dell'Udito

Il suono diventa un gioco di squadra e di orientamento.

- **Tiro al Bersaglio Sonoro:** Pannelli che emettono suoni diversi per guidare il lancio di palline di gommapiuma. Sono disponibili bende per permettere ai bambini vedenti di sperimentare il gioco attraverso l'udito mettendosi nei panni degli altri.
- **Il Telefono degli Elfi:** Tubi colorati che emergono dal terreno emettendo segnali sonori. I bambini comunicano tra loro attraverso i tubi. Gli spazi sono ampi per le carrozzine, favorendo il *cooperative learning* tra compagni.



4. Piazza dell'Olfatto

Il dondolio sprigiona essenze naturali.

- **Macchine del Profumo:** Quattro macchinine a molla inclusive. I sedili sono reclinabili per ospitare in sicurezza le sedie a rotelle grazie a imbracature speciali. Più il bambino dondola, più la macchina diffonde profumi diversi nell'aria.

5. Piazza del Tatto

Superfici diverse per scoprire il mondo con le mani e con i piedi.

- **Altalena dei Materiali:** Una struttura a forma di fiore con quattro pedane fatte di materiali differenti (anche riciclati). È accessibile direttamente con la carrozzina tramite sistemi di bloccaggio sicuri.
- **Il Muro delle Texture:** Una parete da arrampicata sensoriale. Per chi usa la carrozzina, un montacarichi permette di salire lungo il muro. Ogni materiale toccato o schiacciato emette un suono, permettendo di "comporre" una melodia mentre si sale.



Il Centro del Villaggio: L'Unione dei Sensi

Il cuore del parco è il punto d'incontro finale:

- **La Pedana Vibrante:** Una grande piattaforma di legno sospesa che traduce i suoni del parco in vibrazioni, permettendo anche ai bambini non udenti di "sentire" la musica con tutto il corpo.
- **La Casetta del Villaggio:** Uno spazio con tavoli accessibili e giochi tattili semplici per favorire l'interazione spontanea tra tutti i piccoli abitanti del villaggio.



Il "**Villaggio dei 5 Sensi**" non è solo un'area giochi, ma un manifesto educativo tradotto in spazio fisico. Abbiamo scelto di mettere al centro i **5 sensi** perché crediamo che la scoperta del mondo passi attraverso ogni percezione, rendendo l'esperienza ludica accessibile e profonda per ogni bambino.

Il cuore pulsante del nostro progetto è l'**aggregazione**: in questo villaggio, la collaborazione non è un optional, ma la chiave per attivare i giochi. Che si tratti di orientare un riflesso insieme o di comunicare attraverso i "tubi degli elfi".

Infine, il Villaggio nasce anche con la volontà di rispettare il nostro pianeta. L'abbiamo immaginato immerso totalmente nel verde e costruito esclusivamente con **materiali di "seconda vita"** o risorse rigenerate. Vogliamo che i bambini vivano la natura non solo come cornice, ma come materia viva da rispettare. Insegnare che un gioco può rinascere da ciò che credevamo scarto.

