

Ottimo lavoro !! Prosegui quello che le dita ti dicono segni! SPIEGAZIONE:
 Il bambino dovrà seguire un coprimano che presenterà i simboli di svolta destra e a sinistra in lingua Braille.



DESTRA

SINISTRA

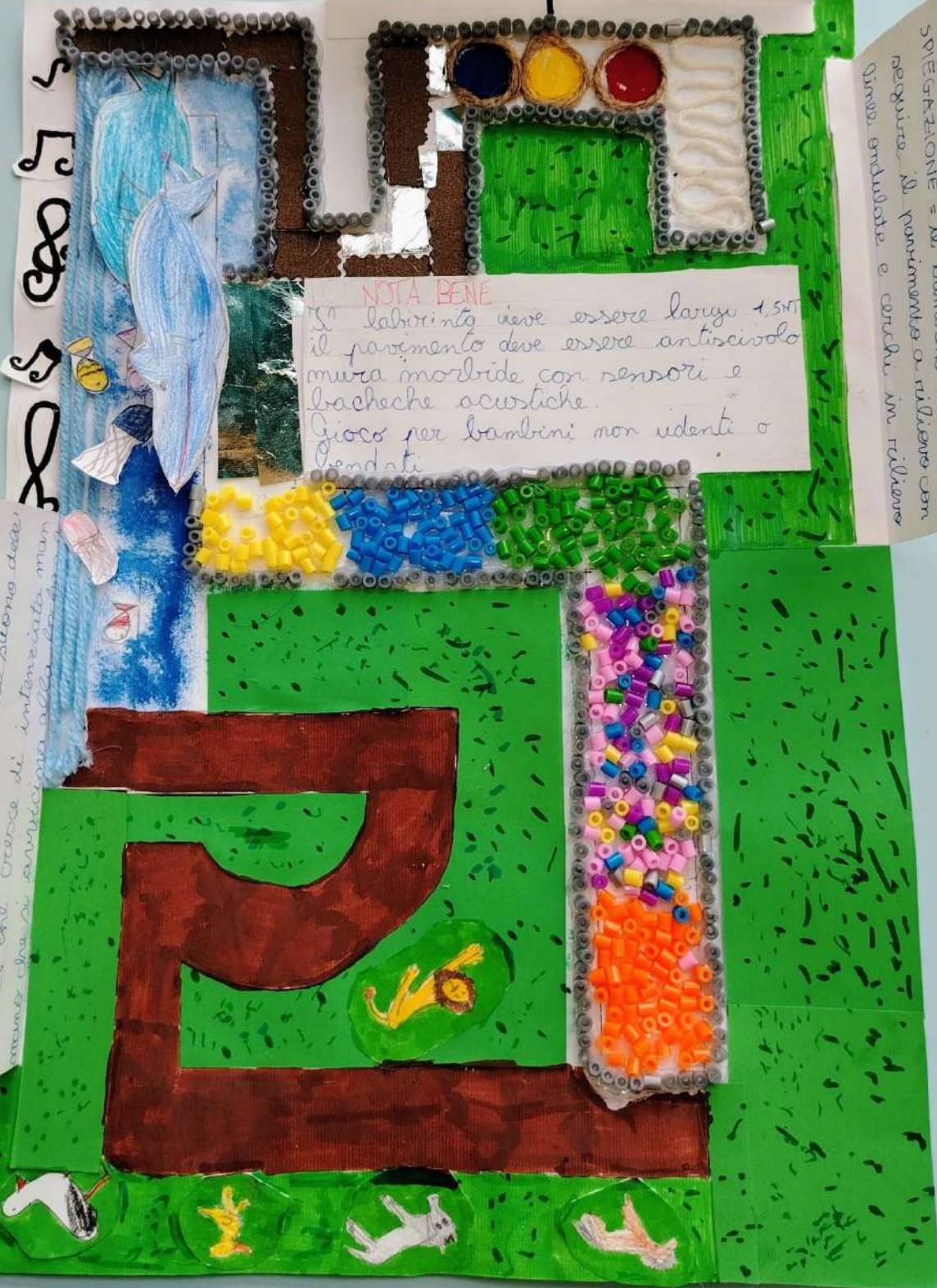
Bardica 1- audio

"osservando il labirinto dei nomi! se l'uscita non funziona, dai miei fatti guidare!"
 SPIEGAZIONE = il bambino dovrà seguire il pavimento a rilievo con linee ondulate e cerchi in rilievo

NOTA BENE

Il labirinto deve essere largo 1.5m
 il pavimento deve essere antiscivolo
 mura morbide con sensori e bacheche acustiche.
 Gioco per bambini non udenti o bendati

continua così stai andando benissimo!
 Per continuare a viaggiare dal suono del
 acqua fatti guidare!
 il bambino deve seguire il suono dell'
 acqua che cresce di intensità man
 mano che si avvicina alla sorgente



5
 7
 8
 9

“Il gioco per tutti”

Il Nostro Progetto: Il Labirinto dei Sensi

Classe 4 A Primaria Andrea Cascella

I.C. Pescara 6 Pescara -PE-

Abbiamo immaginato questo progetto perché volevamo abbattere ogni muro: non solo i gradini che fermano le carrozzine, ma anche le barriere che a volte ci impediscono di scoprire il mondo insieme. Per noi, il "Labirinto dei Sensi" è un posto dove ognuno di noi, con le proprie super-abilità, può giocare in totale libertà (ci è piaciuta la rima).

L'Inizio del Viaggio: Il Sentiero delle Nuvole

Appena entri, ti sembra di camminare nel cielo. Abbiamo scelto un pavimento di gomma morbidissima, con disegni a onde e cerchi, così è sicuro per chi corre e comodo per chi ha bisogno di un appoggio più stabile. Sulle pareti abbiamo messo specchi e inserti da toccare: i forti contrasti aiutano chi vede poco a orientarsi subito, attraverso un vero e proprio abbraccio di luci e sensazioni.

Il Grande Bivio: Terra e Mare

A un certo punto, il sentiero si divide. Puoi capire dove andare toccando il pavimento con i piedi o con le mani:

- **Il Percorso Ruvido (Tema Mare):** Qui ci guidano le orecchie e il tatto. Abbiamo inserito il suono delle onde e il verso dei gabbiani, e c'è persino un piccolo ruscello protetto dove puoi far scorrere le dita per sentire la direzione dell'acqua. Lungo le pareti abbiamo nascosto sagome di pesciolini in rilievo: chi li trova può raccoglierci come un premio!
- **Il Percorso Liscio (Le Lagune di Perle):** È una distesa di piscine di palline colorate, tutte collegate da rampe facili da percorrere. Ci sono la piscina Gialla-Sole, quella Blu-Oceano e quella Verde-Natura e la nostra preferita, con i colori dell'arcobaleno. Qui, chi ha difficoltà a muoversi può tuffarsi e sentirsi leggero come se galleggiasse, giocando a battaglia di palline con tutti gli altri compagni.

Il Gran Finale: Il Volo degli Animali dell'Aria

L'ultima stanza è pura magia: è un'esperienza in 4D. Abbiamo pensato di installare dei ventilatori che creano brezze leggere e profumatori che sanno di fiori. Mentre gli altoparlanti riproducono i versi degli animali, le luci proiettano nuvole sulle pareti. Per i nostri compagni che non sentono bene, abbiamo previsto suoni bassi e potenti così possono sentire le vibrazioni nel corpo e partecipare allo stupore di questo volo finale.

I Nostri "Post-it delle Idee"

Nei nostri appunti sul disegno abbiamo scritto che ogni dettaglio serve a non lasciare indietro nessuno. Se un gioco non è per tutti, allora non è un vero gioco. Vogliamo che lo stupore sia un diritto di ogni bambino!